

Recognition Result Viewer Component

0.80

作成 : Doxygen 1.6.1

Fri Jun 24 10:25:02 2011

Contents

1	構成索引	1
1.1	構成	1
2	ファイル索引	3
2.1	ファイル一覧	3
3	クラス	5
3.1	クラス <code>RecognitionResultViewer</code>	5
3.1.1	説明	6
3.1.2	コンストラクタとデストラクタ	6
3.1.2.1	<code>RecognitionResultViewer</code>	6
3.1.3	関数	6
3.1.3.1	<code>onActivated</code>	6
3.1.3.2	<code>onFinalize</code>	7
3.1.3.3	<code>onInitialize</code>	7
3.1.4	変数	7
3.1.4.1	<code>m_recogModelListPath</code>	7
3.1.4.2	<code>m_RecognitionResultViewer</code>	8
3.2	クラス <code>RecognitionResultViewerServiceSVC_impl</code>	9
3.2.1	説明	9
4	ファイル	11
4.1	<code>ImgSkel.cpp</code>	11
4.1.1	説明	11
4.2	<code>ImgSkel.h</code>	12
4.2.1	説明	12

4.3	ImgStub.cpp	13
4.3.1	説明	13
4.4	ImgStub.h	14
4.4.1	説明	14
4.5	RecognitionResultViewer.cpp	15
4.5.1	説明	15
4.6	RecognitionResultViewer.h	16
4.6.1	説明	16
4.7	RecognitionResultViewerComp.cpp	18
4.7.1	説明	18
4.8	VisionSkel.cpp	19
4.8.1	説明	19
4.9	VisionSkel.h	20
4.9.1	説明	20
4.10	VisionStub.cpp	21
4.10.1	説明	21
4.11	VisionStub.h	22
4.11.1	説明	22
4.12	VisionSVC_impl.h	23
4.12.1	説明	23

Chapter 1

構成索引

1.1 構成

クラス、構造体、共用体、インタフェースの説明です。

RecognitionResultViewer (Image Viewer for Result of Recognition)	5
RecognitionResultViewerServiceSVC_impl	9

Chapter 2

ファイル索引

2.1 ファイル一覧

これはファイル一覧です。

ImgSkel.cpp (Img server skeleton wrapper)	11
ImgSkel.h (Img server skeleton header wrapper code)	12
ImgStub.cpp (Img client stub wrapper code)	13
ImgStub.h (Img client stub header wrapper code)	14
RecognitionResultViewer.cpp (Image Viewer for Result of Recognition) . . .	15
RecognitionResultViewer.h (Image Viewer for Result of Recognition) . . .	16
RecognitionResultViewerComp.cpp (Standalone component)	18
VisionSkel.cpp (Vision server skeleton wrapper)	19
VisionSkel.h (Vision server skeleton header wrapper code)	20
VisionStub.cpp (Vision client stub wrapper code)	21
VisionStub.h (Vision client stub header wrapper code)	22
VisionSVC_impl.h (Service implementation header of vision.idl)	23

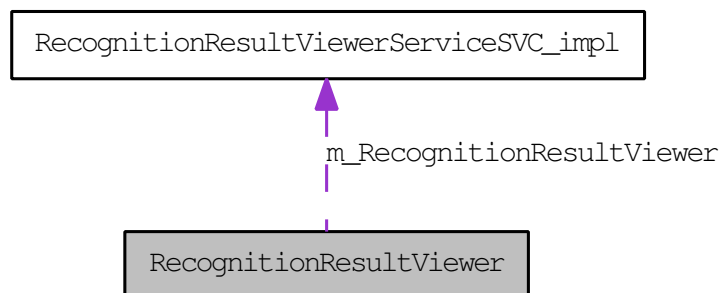
Chapter 3

クラス

3.1 クラス **RecognitionResultViewer**

Image Viewer for Result of Recognition.

#include <RecognitionResultViewer.h>RecognitionResultViewer のコ
ラボレーション図



Public メソッド

- **RecognitionResultViewer** (RTC::Manager *manager)
constructor
- **~RecognitionResultViewer** ()
destructor
- virtual RTC::ReturnCode_t **onInitialize** ()
- virtual RTC::ReturnCode_t **onFinalize** ()
- virtual RTC::ReturnCode_t **onActivated** (RTC::UniqueId ec_id)

Protected 変数

- `std::string m_recogModelListPath`
- `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl m_RecognitionResultViewer`

3.1.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition. 画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像に描画して表示する。

3.1.2 コンストラクタとデストラクタ

3.1.2.1 `RecognitionResultViewer::RecognitionResultViewer (RTC::Manager * manager)`

constructor

引数:

manager Maneger Object

3.1.3 関数

3.1.3.1 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onActivated (RTC::UniqueId ec_id) [virtual]`

**

The activated action (Active state entry action) former `rtc_active_entry()`

引数:

ec_id target ExecutionContext Id

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

関数の呼び出しグラフ:



3.1.3.2 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onFinalize ()` [`virtual`]

**

The finalize action (on ALIVE->END transition) former `rtc_exiting_entry()`

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

3.1.3.3 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onInitialize ()` [`virtual`]

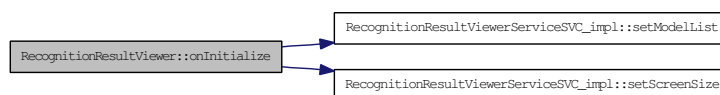
**

The initialize action (on CREATED->ALIVE transition) former `rtc_init_entry()`

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

関数の呼び出しグラフ:



3.1.4 変数

3.1.4.1 `std::string RecognitionResultViewer::m_recogModelListPath` [`protected`]

認識モデルのモデル ID とモデルファイルのパスの 一覧ファイルのファイル名を指定する。

- Name: `RecogModelListPath` `recogModelListPath`
- DefaultValue: `modelList.txt`

3.1.4.2 RecognitionResultViewerServiceSVC_impl RecognitionResultViewer::m_RecognitionResultViewer [protected]

認識画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像上に描画して表示する。

- Argument: 認識画像: TimedMultiCameraImage frame 認識結果: TimedRecognitionResult pos
- Return Value: 0 : 正常終了。

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- [RecognitionResultViewer.h](#)
- [RecognitionResultViewer.cpp](#)

3.2 クラス `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl`

```
#include <VisionSVC_impl.h>
```

Public メソッド

- [RecognitionResultViewerServiceSVC_impl \(\)](#)
standard constructor
- `virtual ~RecognitionResultViewerServiceSVC_impl ()`
destructor
- `void display (const Img::TimedMultiCameraImage &frame, const TimedRecognitionResult &pos)`
認識結果の表示
- `void displayWindow ()`
表示画像を表示
- `void setModelList (ModelFileInfo *info)`
モデルファイル一覧のセット
- `void setScreenSize (const int width, const int height)`
画面の解像度を設定する
- `void setWindowFlag (bool val)`
表示フラグ値の設定
- `bool getWindowFlag ()`
表示フラグ値の取得

3.2.1 説明

Example class implementing IDL interface `RecognitionResultViewerService`

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- [VisionSVC_impl.h](#)
- [VisionSVC_impl.cpp](#)

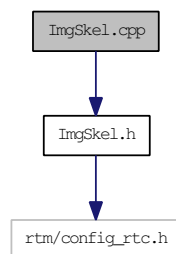
Chapter 4

ファイル

4.1 ImgSkel.cpp

Img server skeleton wrapper. `#include "ImgSkel.h"`

ImgSkel.cpp のインクルード依存関係図



4.1.1 説明

Img server skeleton wrapper. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!! DO NOT EDIT!!

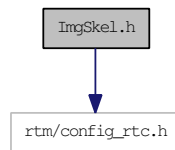
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

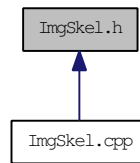
4.2 ImgSkel.h

Img server skeleton header wrapper code. `#include <rtm/config_rtc.h>`

ImgSkel.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



4.2.1 説明

Img server skeleton header wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!! DO NOT EDIT!!

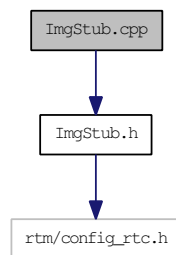
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

4.3 ImgStub.cpp

Img client stub wrapper code. `#include "ImgStub.h"`

ImgStub.cpp のインクルード依存関係図



4.3.1 説明

Img client stub wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!!
DO NOT EDIT!!

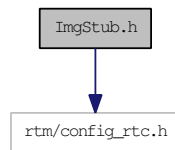
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

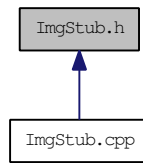
4.4 ImgStub.h

Img client stub header wrapper code. `#include <rtm/config_rtc.h>`

ImgStub.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



4.4.1 説明

Img client stub header wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!! DO NOT EDIT!!

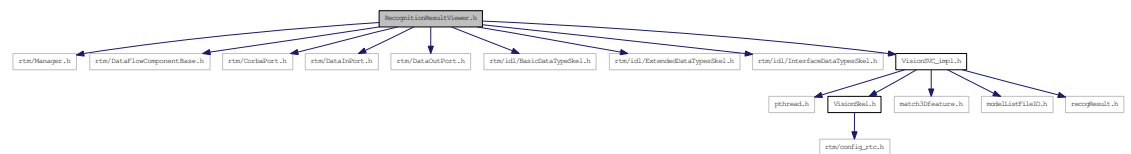
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

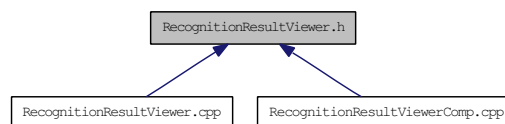
4.6 RecognitionResultViewer.h

```
Image Viewer for Result of Recognition. #include <rtm/Manager.h>
#include <rtm/DataFlowComponentBase.h>
#include <rtm/CorbaPort.h>
#include <rtm/DataInPort.h>
#include <rtm/DataOutPort.h>
#include <rtm/idl/BasicDataTypesSkel.h>
#include <rtm/idl/ExtendedDataTypesSkel.h>
#include <rtm/idl/InterfaceDataTypesSkel.h>
#include "VisionSVC_impl.h"
```

RecognitionResultViewer.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



構成

- class [RecognitionResultViewer](#)
Image Viewer for Result of Recognition.

4.6.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition.

日付:

\$Date:: 2011-06-23 14:35:45 +0900 #

4.7 RecognitionResultViewerComp.cpp

Standalone component. #include <rtm/Manager.h>

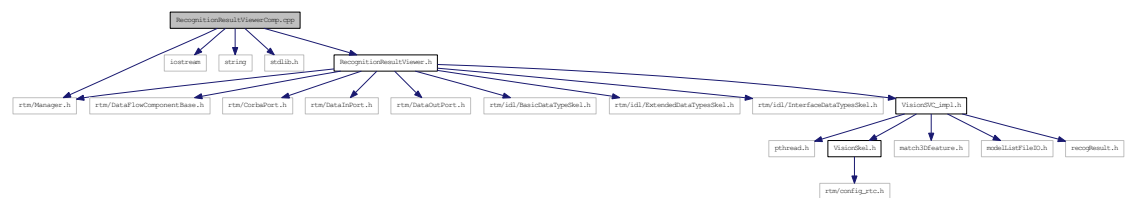
```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include "RecognitionResultViewer.h"
```

RecognitionResultViewerComp.cpp のインクルード依存関係図



4.7.1 説明

Standalone component.

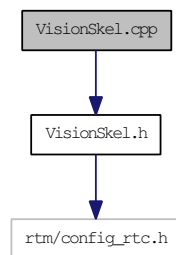
日付:

\$Date:: 2011-06-23 14:35:45 +0900 # \$

4.8 VisionSkel.cpp

Vision server skeleton wrapper. `#include "VisionSkel.h"`

VisionSkel.cpp のインクルード依存関係図



4.8.1 説明

Vision server skeleton wrapper. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!!
DO NOT EDIT!!

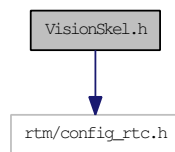
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

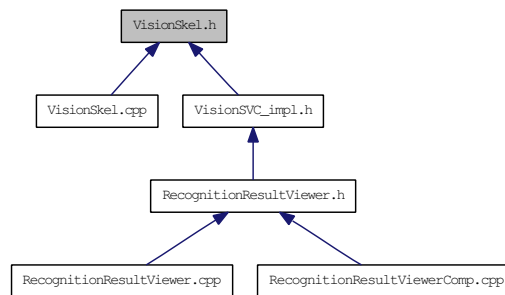
4.9 VisionSkel.h

Vision server skeleton header wrapper code. `#include <rtm/config_rtc.h>`

VisionSkel.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



4.9.1 説明

Vision server skeleton header wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!! DO NOT EDIT!!

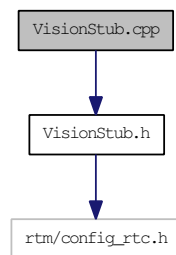
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

4.10 VisionStub.cpp

Vision client stub wrapper code. #include "VisionStub.h"

VisionStub.cpp のインクルード依存関係図



4.10.1 説明

Vision client stub wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!!
DO NOT EDIT!!

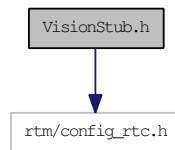
日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

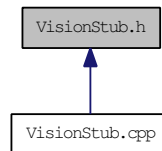
4.11 VisionStub.h

Vision client stub header wrapper code. `#include <rtm/config_rtc.h>`

VisionStub.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



4.11.1 説明

Vision client stub header wrapper code. THIS FILE IS GENERATED AUTOMATICALLY!! DO NOT EDIT!!

日付:

Thu Jun 23 15:17:35 2011

4.12 VisionSVC_impl.h

Service implementation header of vision.idl. #include <pthread.h>

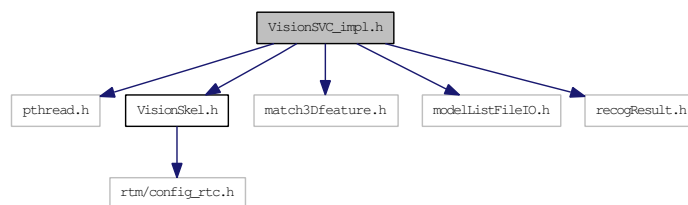
```
#include "VisionSkel.h"
```

```
#include "match3Dfeature.h"
```

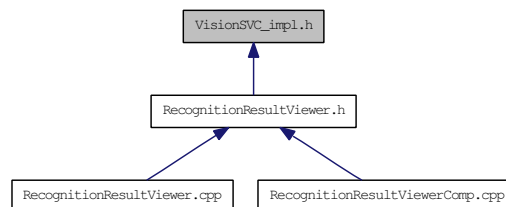
```
#include "modelListFileIO.h"
```

```
#include "recogResult.h"
```

VisionSVC_impl.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



構成

- class [RecognitionResultViewerServiceSVC_impl](#)

4.12.1 説明

Service implementation header of vision.idl.