

MRPTを用いた環境地図作成用 RTコンポーネント



○吉 本 公 則
西 諒一郎
上 田 悦 子

RTミドルウェアコンテスト

2012

2012/12/22

目的

- + 高精度な環境地図を簡単に作成したい
- + 作成した環境地図を手軽に利用したい



The **M**obile **R**obot **P**rogramming **T**oolkit (MRPT)
移動ロボット用プログラミングツールキット



RTC化することでMRPTを簡単に利用できる

The Mobile Robot Programming Toolkit

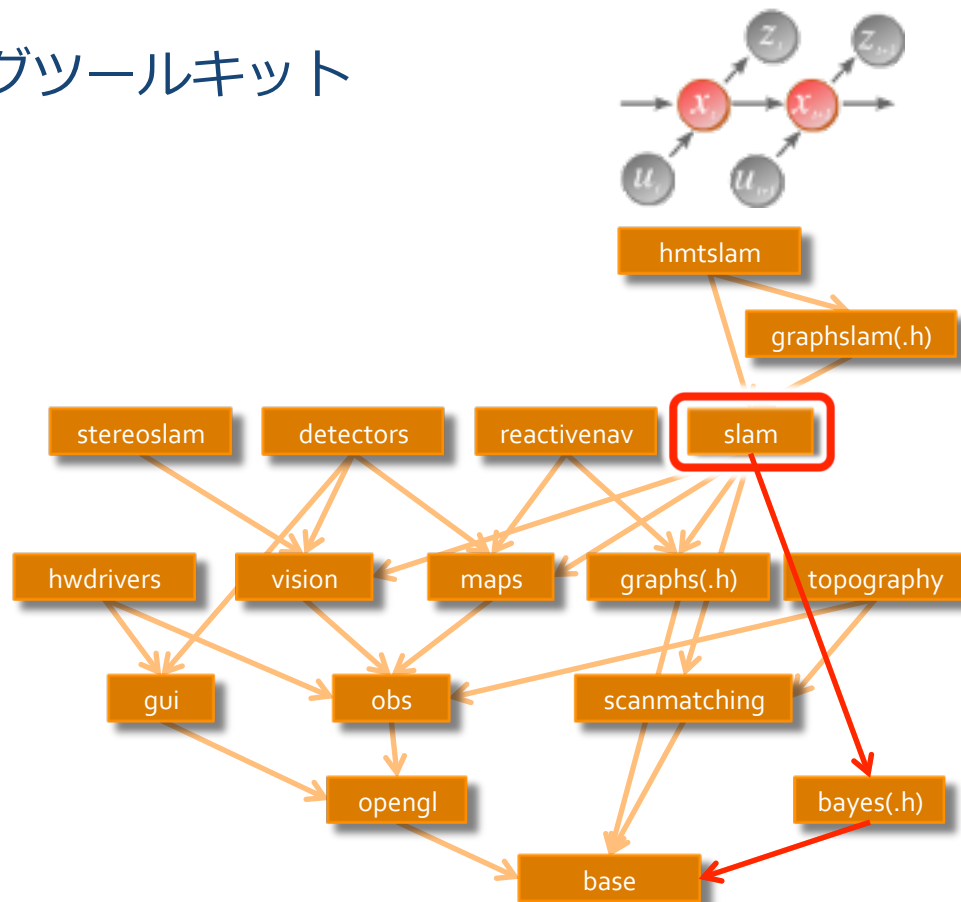
移動ロボット用プログラミングツールキット

+ 特徴

- + オープンソース
- + クロスプラットフォーム
- + 修正BSDライセンス

+ 実装されたアルゴリズム

- + 自己位置推定
- + SLAM
- + ナビゲーション
- + コンピュータビジョン

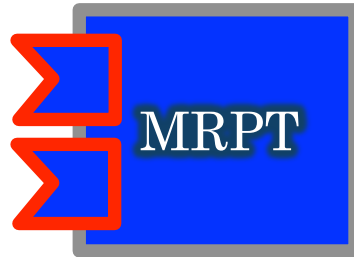


<http://www.mrpt.org/Libraries>

RTミドルウェアコンテスト2012

作成コンポーネント

+ ①MRPTを用いた環境地図作成RTC



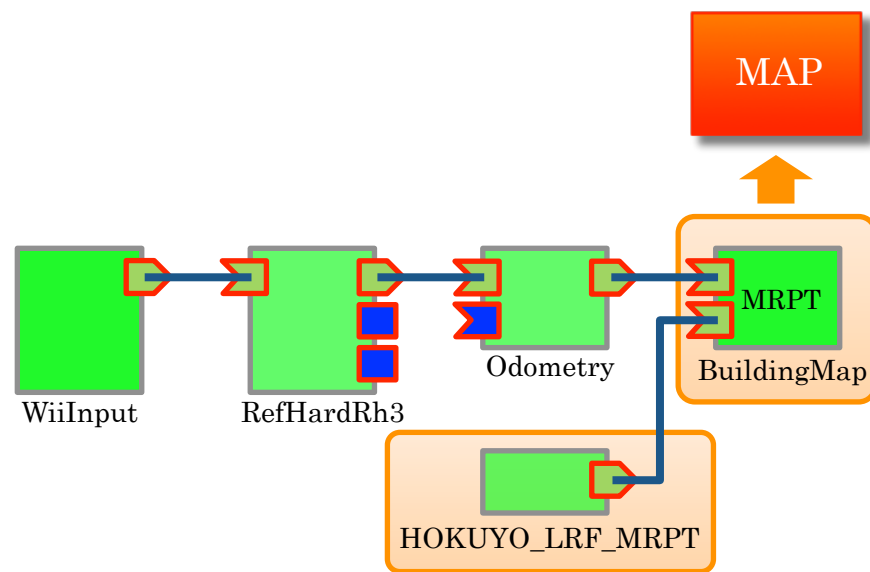
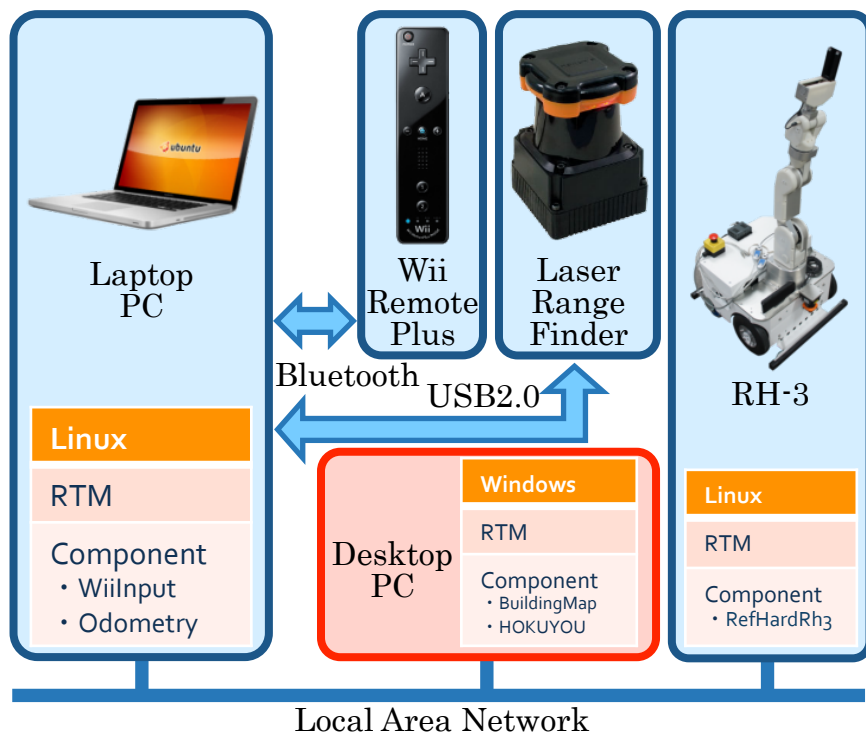
BuildingMap

+ ②MRPTを用いたURGキャプチャRTC

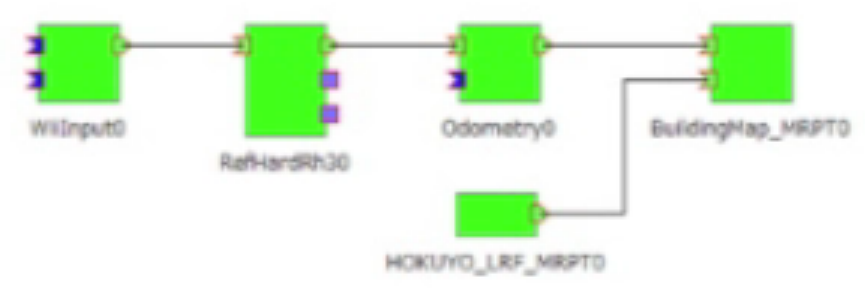


HOKUYO_LRF_MRPT

使用例



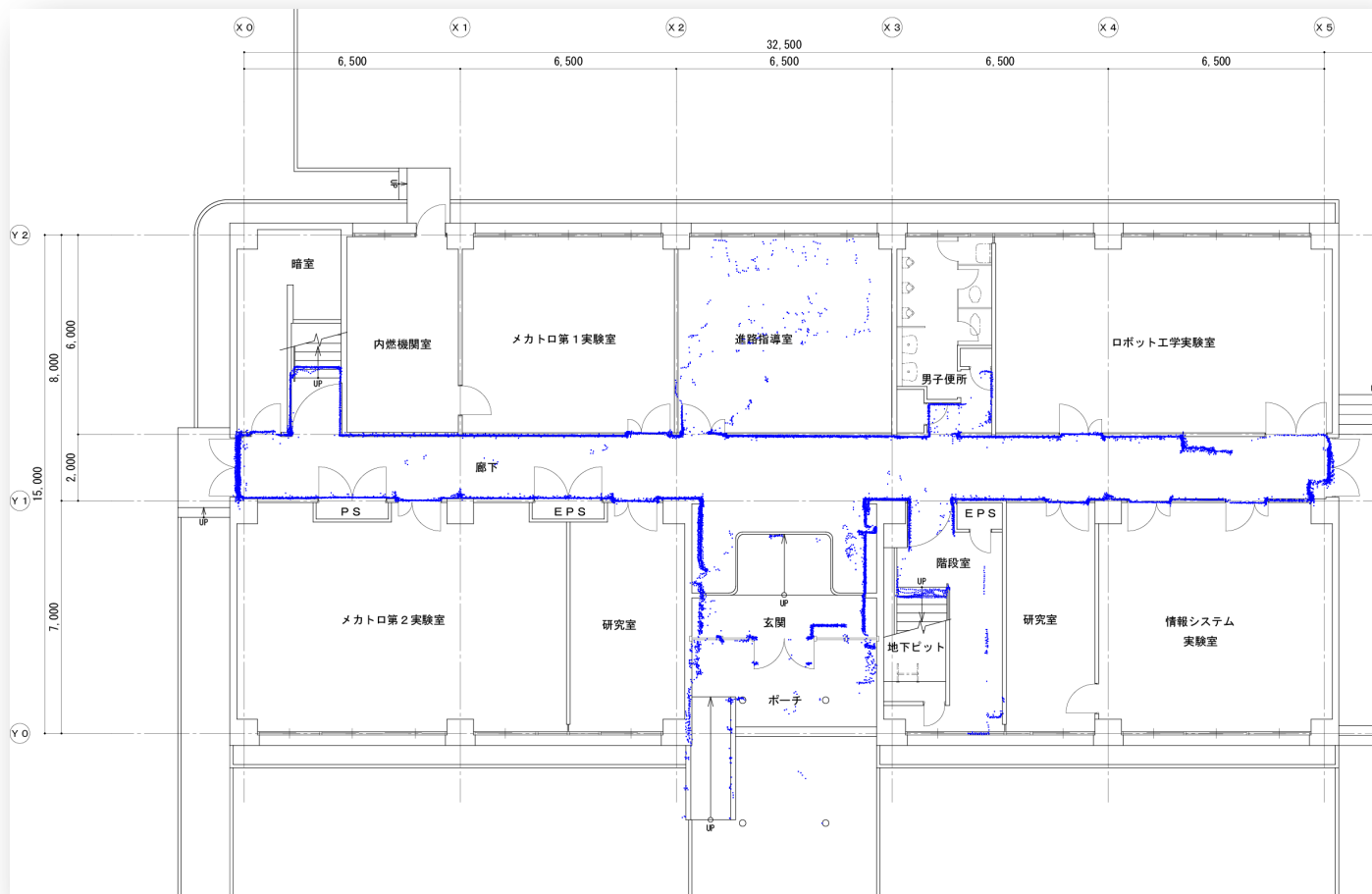
- 168.11.15
- RFcapture_URIG0|rtc
- odometry0|rtc
- NilInput0|rtc
- 168.11.21
- RefHardRh30|rtc
- host
- eda-7|host_out
- BuildingMap_MRPT0|rtc
- HOKUYO_LRF_MRPT0|rtc



ComponentName: ConfigurationSet:

active	config	name	Value

環境地図作成



①MRPTを用いた環境地図作成RTC

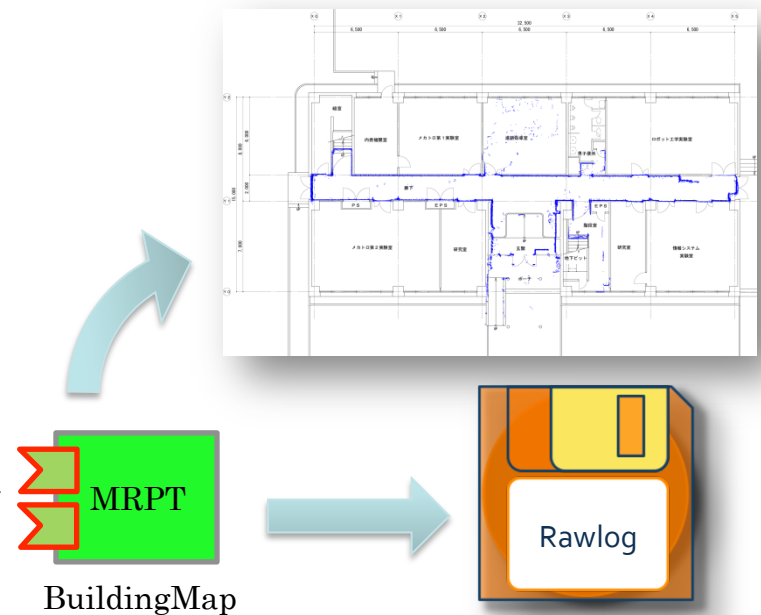
コンポーネント概要

+ 概要

- + 自己位置情報とLRFからの距離情報をもとに，環境地図を作成

+ 特徴

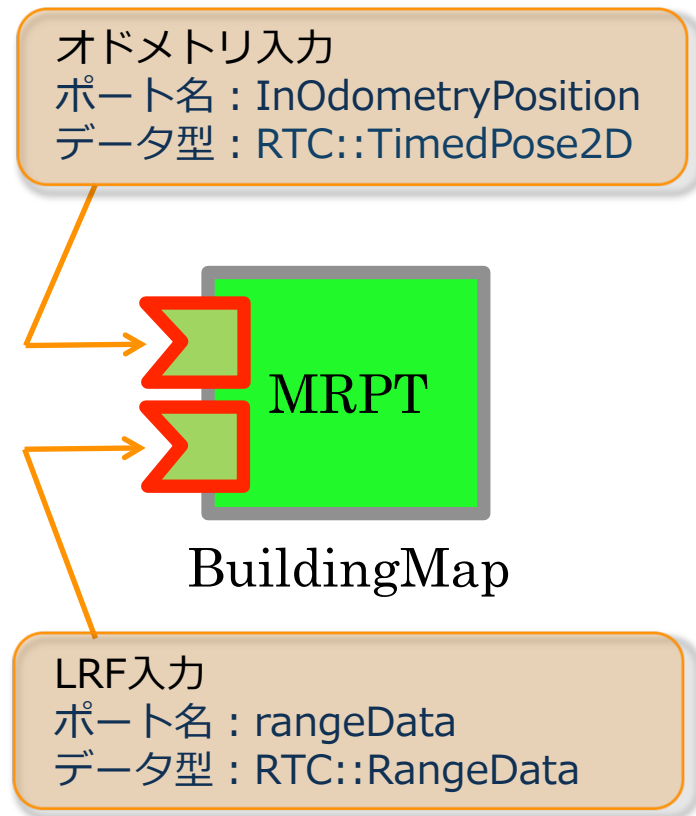
- + MRPT用の環境地図を作成
- + 環境地図作成と同時にログファイルを作成
- + ログファイルを用いてのオフライン解析が可能



①MRPTを用いた環境地図作成RTC

仕様 (BuildingMap_MRPT)

- + 入力ポート
 - + オドメトリ (RTC::TimedPose2D)
 - + LRF (RTC::RangeData)
- + コンフィグレーション
 - + rightToLeft (1)
 - + aperture (270.0)
- + 設定ファイル
 - + icp-slam.ini
- + RTミドルウェアバージョン
 - + OpenRTM-aist 1.1.0(C++版)
- + ライセンス
 - + MRPTの公開条件に準ずる



①MRPTを用いた環境地図作成RTC

設定ファイル

- + ICPパラメータ
 - + 収束判定距離
 - + 反復の最大回数
 - + ペア作成時の最大距離
 - + etc...

- + 出力オプション
 - + ログ作成頻度
 - + ウィンドウの設定
 - + etc...

- + マップ作成オプション
 - + pointsMap
 - + occupancyGrid
 - + etc...

```
=====
// Section: [ICP]
// Parameters of ICP inside the ICP-based SLAM class
//=====
[ICP]
maxIterations = 80 // The maximum number of iterations to execute if convergence is not achieved before
minAbsStep_trans = 1e-6 // If the correction in all translation coordinates (X,Y,Z) is below this threshold (in meters), iterations are terminated.
minAbsStep_rot = 1e-6 // If the correction in all rotation coordinates (yaw,pitch,roll) is below this threshold (in radians), iterations are terminated.

thresholdDist = 0.3 // Initial maximum distance for matching a pair of points
thresholdAng_DEG = 5 // An angular factor (in degrees) to increase the matching distance for distant points.

ALFA = 0.8 // After convergence, the thresholds are multiplied by this constant and ICP keep running (provides finer matching)

smallestThresholdDist=0.05 // This is the smallest the distance threshold can become after stopping ICP and accepting the result.
onlyClosestCorrespondences=true // 1: Use the closest points only, 0: Use all the correspondences within the threshold (more robust sometimes, but slower)

// 0: icpClassic
// 1: icpLevenbergMarquardt
ICP_algorithm = icpClassic

// decimation to apply to the point cloud being registered against the map
// Reduce to "x" to obtain the best accuracy
corresponding_points_decimation = 5
=====
```

```
=====
// Section: [MappingApplication]
// Use: Here comes global parameters for the app.
//=====
[MappingApplication]
// The source file (RAW-LOG) with action/observation pairs
// rawlog_file=datasets.rawlog
rawlog_offset=0

// The directory where the log files will be saved (left in blank if no log is required)
logOutput_dir=LOG_ICP-SLAM_MRPT
LOG_FREQUENCY=50 // The frequency of log files generation:
SAVE_3D_SCENE=1
SAVE_POSE_LOG=0
CAMERA_3D_SCENE_FOLLOWS_ROBOT=1
SHOW_PROGRESS_3D_REAL_TIME=1

SHOW_PROGRESS_3D_REAL_TIME_DELAY_MS=5

localizationLinDistance = 0.2 // The distance threshold for correcting odometry with ICP (meters)
localizationAngDistance = 5 // The distance threshold for correcting odometry with ICP (degrees)

insertionLinDistance = 1.2 // The distance threshold for inserting observations in the map (meters)
insertionAngDistance = 45.0 // The distance threshold for inserting observations in the map (degrees)

minICPgoodnessToAccept = 0.40 // Minimum ICP quality to accept correction [0,1].

// Needed for LM method, which only supports point-map to point-map matching.
matchAgainstTheGrid = 0
=====
```

```
=====
// MULTIMETRIC MAP CONFIGURATION
//=====
// Creation of maps:
occupancyGrid_count=0
gasGrid_count=0
landmarksMap_count=0
beaconMap_count=0
pointsMap_count=1

// Selection of map for likelihood: (fuseAll=-1,occGrid=0, points=1,landmarks=2,gasGrid=3)
likelihoodMapSelection=-1

//=====
// MULTIMETRIC MAP: PointsMap #00
//=====
// Creation Options for PointsMap oo:
[MappingApplication_pointsMap_00_insertOpts]
minDistBetweenLaserPoints = 0.05
fuseWithExisting = false
isPlanarMap = 1
=====
```

①MRPTを用いた環境地図作成RTC

出力ファイル

+ MRPT用ファイルを出力

+ rawlog

➡ データセット

+ simplemap

➡ マップデータ

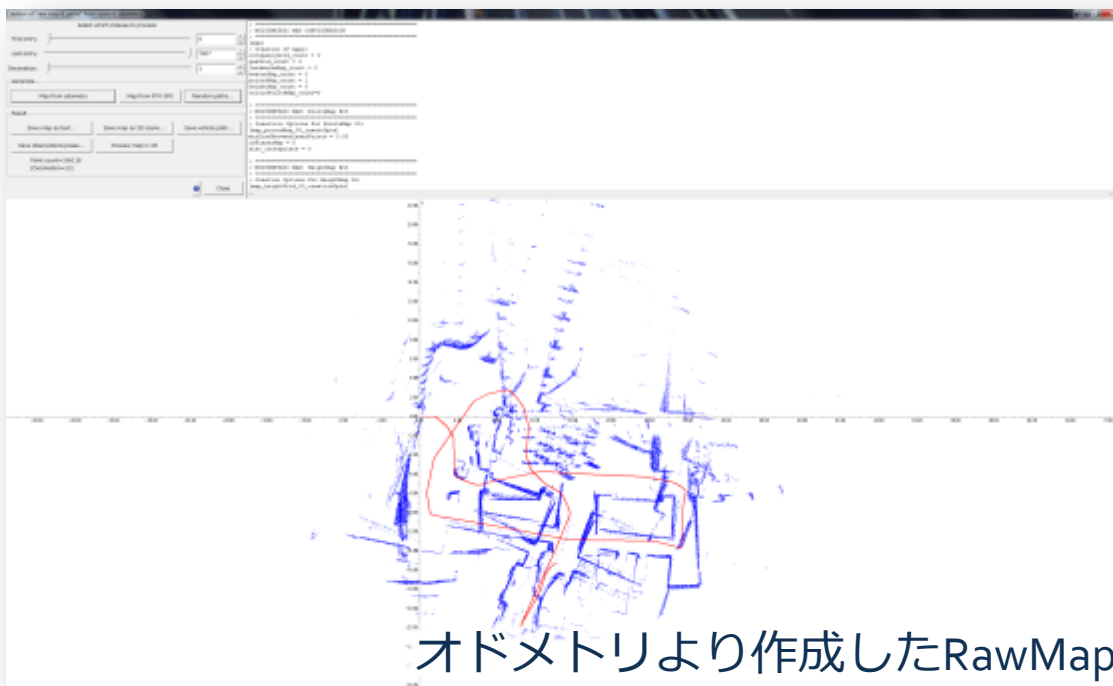
+ 3dscine

➡ シーンデータ

rawlogの利用

+ データセット

+ MRPT付属ソフト“RawLogViewer”による解析

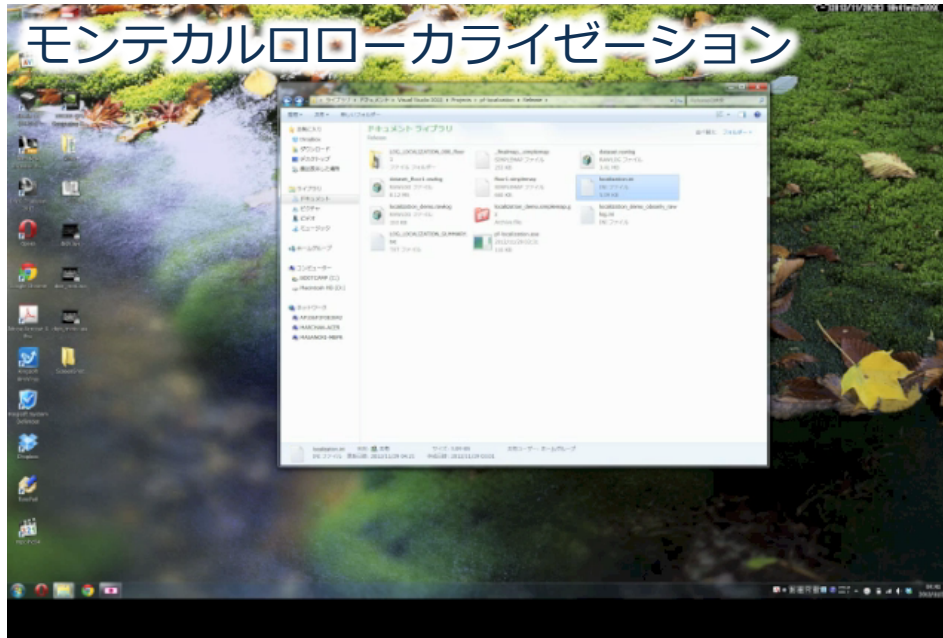


ログ内容

- オドメトリ
- LRF
- タイムスタンプ
- RGB+Depth

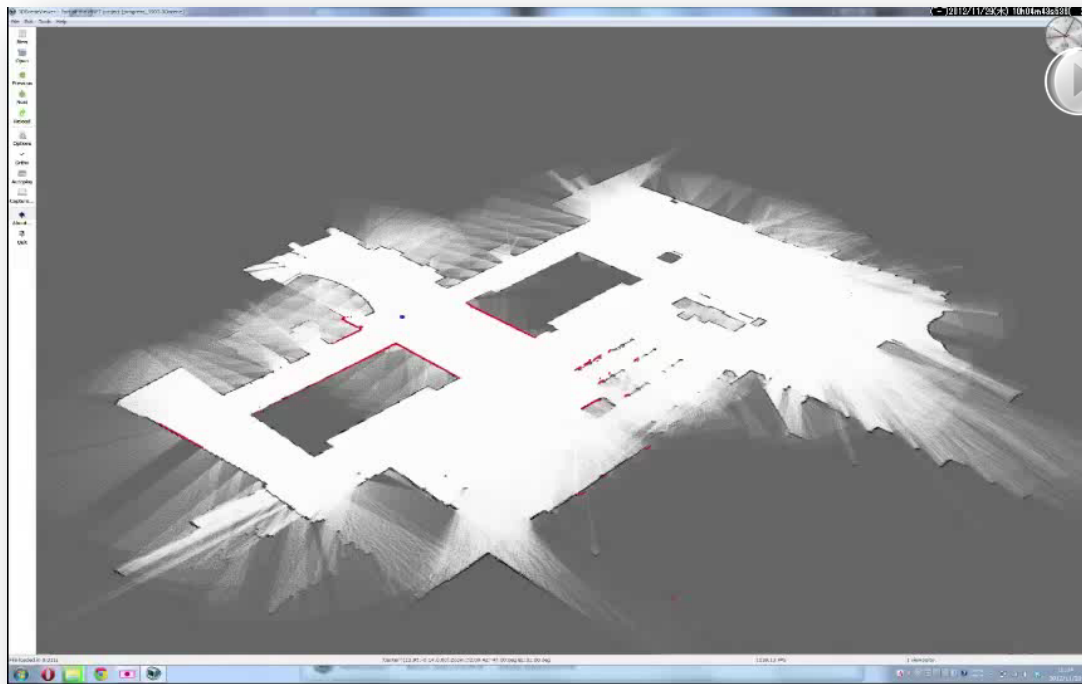
simplemapの利用

- + マップデータ
- + LRFの点群 + 点群を変換する姿勢から構成
 - ➔ グリッドマップに変換可能



3ds sceneの利用

- + シーンデータ
- + MRPT付属ソフト“SceneViewer3D”



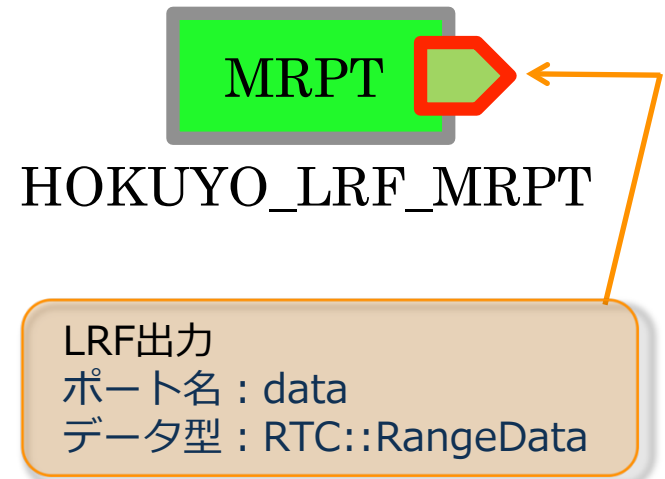
ログ内容

- 環境地図
- LRF
- 移動軌跡

②MRPTを用いたURGキャプチャRTC

仕様 (HOKUYO_LRF_MRPT)

- + 出力ポート
 - + LRF (RTC::RangeData)
- + コンフィグレーション
 - + usb_or_ethernet (usb)
 - + serial_port_name (COM1)
 - + IP (192.168.0.10)
 - + port (10940)
 - + rightToLeft (1)
 - + aperture (270.0)
- + RTミドルウェアバージョン
 - + OpenRTM-aist 1.1.0(C++版)
- + ライセンス
 - + MRPTの公開条件に準ずる



MRPTを利用したRTC作成のポイント

- + RTCBuilderにてRTCの雛形を作成



- + CMakeListsの編集
 - + MRPTのリンク

```
find_package(MRPT REQUIRED base obs gui slam hwdrivers)
```

```
link_libraries(${MRPT_LIBS})
```


まとめ

+ MRPTを用いた環境地図作成RTCを作成

+ MRPTを用いたURGキャプチャRTCを作成