

RTミドルウェアによるロボットプログラミング技術
2. プログラミングの基礎



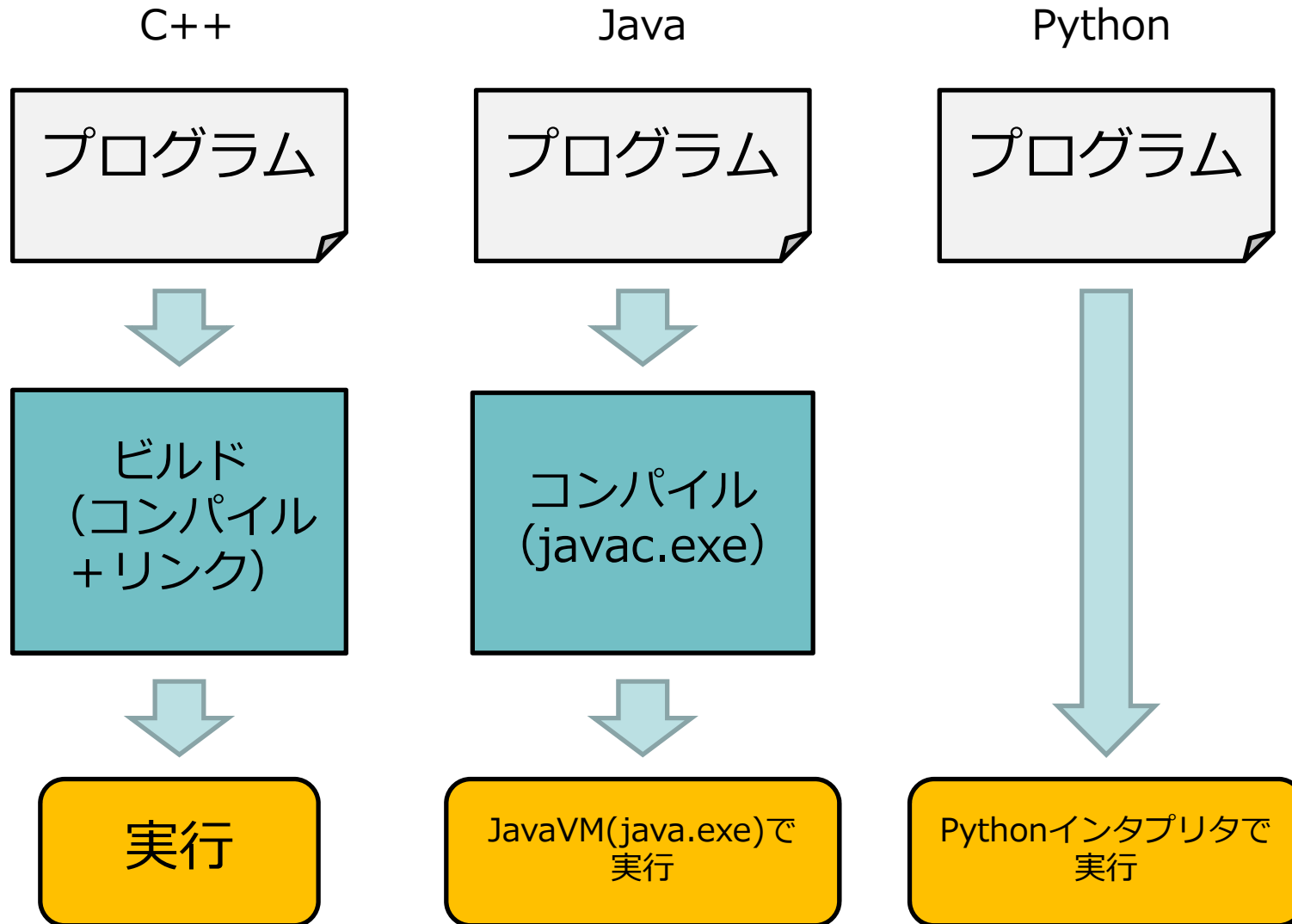
概要

1. プログラミングの基礎
2. Linuxでのプログラミング
3. Windowsでのプログラミング

目標:

1. LinuxおよびWindowsでの開発手法(主にC++)を学ぶ
2. CMakeを利用して、同じプログラムをLinuxとWindowsとでコンパイルして動作させる。

プログラミングの流れ

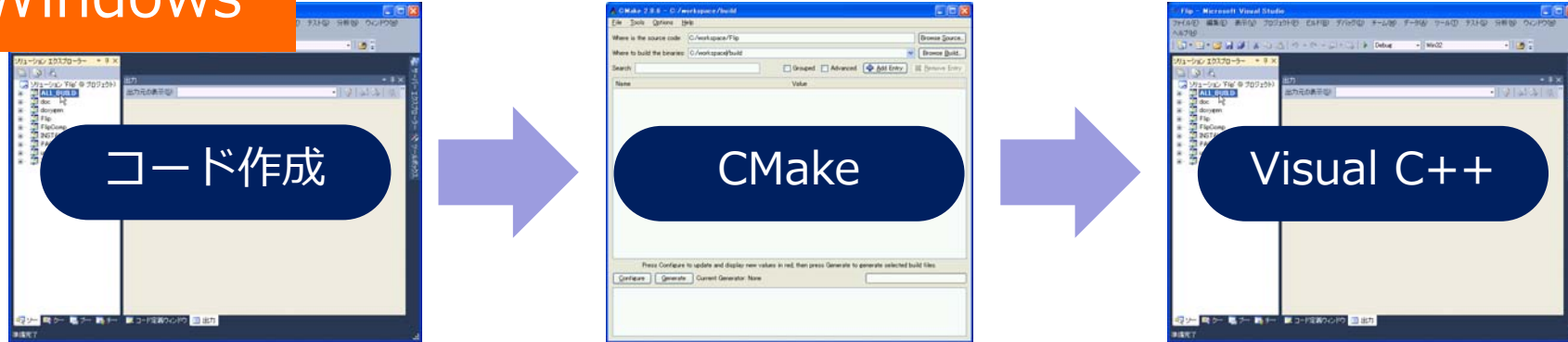


CMake

- コンパイラに依存しないビルド自動化のためのフリーソフトウェア
- 様々なOS上の様々な開発環境用ビルドファイルを生成することができる
 - Linux では Makefileを生成
 - Windows ではVCのプロジェクトファイルを生成
- 最近のオープンソースソフトウェアではCMakeでビルドするようになっているものが多数。

プログラム作成の流れ

Windows



Linux



コンポーネントの
仕様の入力

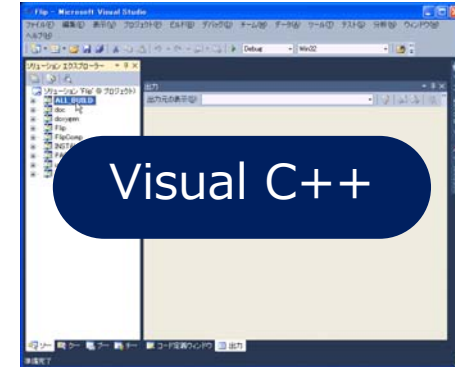
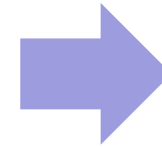
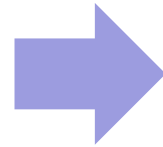
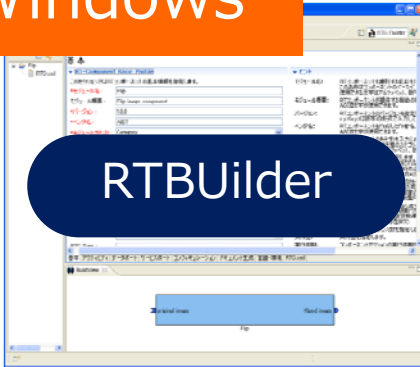
VCプロジェクトファイル
またはMakefileの生成

実装およびコンパイル
実行ファイルの生成

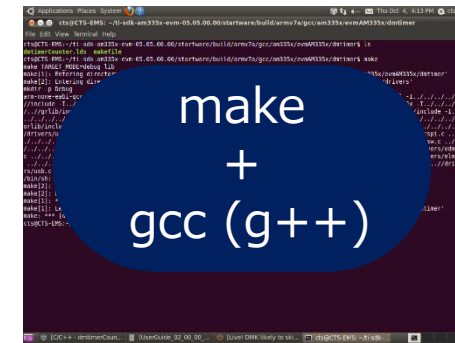
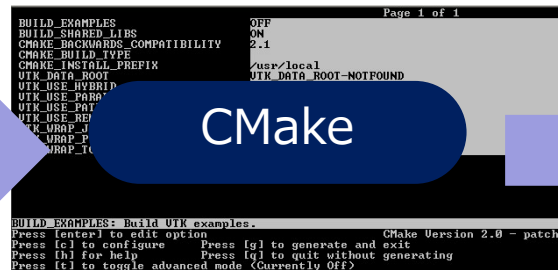
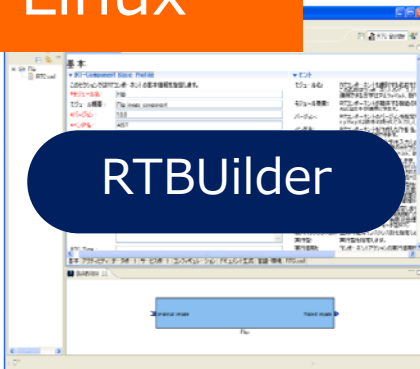
途中まで流れは同じ、コンパイラが異なる

コンポーネント作成の流れ

Windows



Linux



コンポーネントの
仕様の入力

VCプロジェクトファイル
またはMakefileの生成

実装およびコンパイル
実行ファイルの生成

途中まで流れは同じ、コンパイラが異なる

演習：CMakeを使ってみよう

- CMakeを使って同じプログラムをLinuxとWindowsの両方でビルドしてみる。
- 手順：
 - サンプルプログラムをダウンロード
 - CMakeLists.txtを編集
 - cmake (cmake-gui)
 - make or VC++ でコンパイル
 - 実行

ソフトウェアのインストール (Linux)

- openrtm.orgの
 - 「ダウンロード」 → 「C++」 → 「1.1.2」
- pkg_install_ubuntu.sh をダウンロード
- sudo sh pkg_install_ubuntu.sh を実行
- cmakeもインストール

Linuxパッケージ

現在のところ以下のディストリビューション・バージョンでパッケージを提供しています。
以下で配布しているインストールスクリプトを利用すれば、必要なパッケージを一括でインストールすることができます。

ディストリビューション・バージョン	一括インストールスクリプト
Ubuntu 12.04 (precise) i386/amd64	pkg_install_ubuntu.sh
Ubuntu 14.04 (trusty) i386/amd64	
Ubuntu 15.10 (wily) i386/amd64	
Ubuntu 16.04 (xenial) i386/amd64	
Debian 7.0 (wheezy) i386/amd64	pkg_install_debian.sh
Debian 8.0 (jessie) i386/amd64	

【使用コマンド一覧】

wget: ファイルなどをダウンロード
sudo: 管理者権限で実行
sh: シェルコマンド
apt-get: パッケージインストール

```
$ wget http://svn.openrtm.org/OpenRTM-aist/tags/RELEASE_1_1_2/OpenRTM-aist/build/pkg_install_ubuntu.sh
$ sudo sh pkg_install_ubuntu.sh -c
$ sudo apt-get install cmake
```


ダウンロード

Linux

- ブラウザからダウンロード または端末 “terminal” を開いて wget で取得 & 展開
- 以降の操作は terminal で行うので開いたままに



左上ボタンを押して、検索窓に“terminal”と入力し terminal を起動

【使用コマンド一覧】
mkdir: フォルダ(ディレクトリ)を作成
wget: ファイルなどをダウンロード
unzip: ZIPファイルを展開
cd: ディレクトリに移動
ls: ファイル一覧を表示

```
$ mkdir work
$ wget http://openrtm.org/openrtm/sites/default/files/6135/arm2dof_ver001.zip
--2016-11-05 22:57:38--
:
$ unzip arm2dof_ver001.zip
Archive: arm2dof_ver001.zip
  creating: arm2dof/
  inflating: arm2dof/arm2dof.cpp
  inflating: arm2dof/CMakeLists.txt
$ cd arm2dof/
$ ls
CMakeLists.txt arm2dof.cpp
$
```

CMakeLists.txtの編集

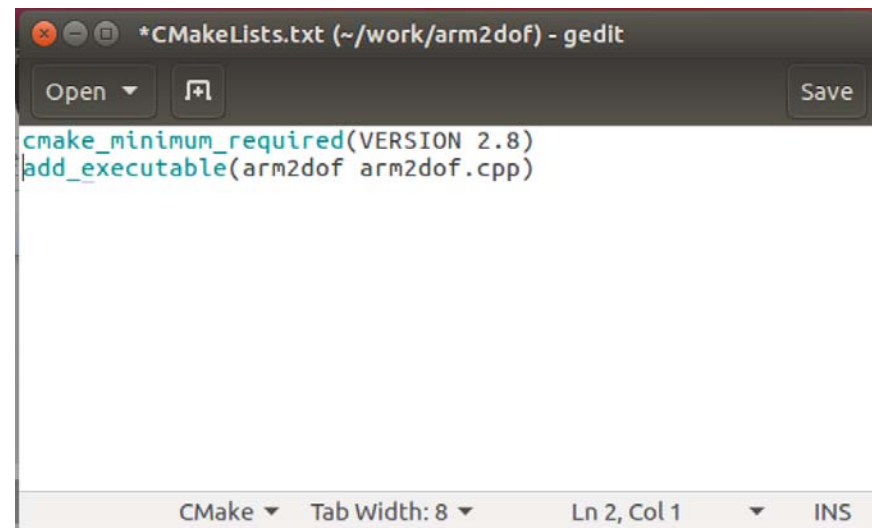
Linux

- CMakeLists.txt をgedit(エディタ)で開く
- 2行コメントイン
 - 行頭の '#' を削除
- 保存・終了

add_executable(arm arm2dof.cpp)
の行は、

- 実行ファイル(executable) arm2dof を作成せよ
- そのためのソースコードは arm2dof.cpp である
ということの意味している。

```
$ gedit CMakeLists.txt  
または  
$ vi CMakeLists.txt  
または  
$ emacs CMakeLists.txt
```



```
*CMakeLists.txt (~/.work/arm2dof) - gedit  
Open Save  
cmake_minimum_required(VERSION 2.8)  
add_executable(arm2dof arm2dof.cpp)  
CMake Tab Width: 8 Ln 2, Col 1 INS
```

geditの編集画面

cmake & make & 実行

Linux

- build ディレクトリを作成
- cmake .. を実行
- make を実行
- arm2dofが生成される
- arm2dofを実行

【使用コマンド一覧】

cmake: コマンド

make: Makefileに基づいてコンパイル・リンクするためのコマンド

arm2dof: 今回作成する実行ファイル

【ディレクトリ指定】

. or ./ : 現在のディレクトリ(カレントディレクトリ)

.. or ../ : 現在のディレクトリの一つ上のディレクトリ(親ディレクトリ)

```
n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$ mkdir build
n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$ cmake ..
-- The C compiler identification is GNU 5.4.0
-- The CXX compiler identification is GNU 5.4.0

: 中略

-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/n-ando/work/arm2dof/build

n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$ make
Scanning dependencies of target arm2dof
[ 50%] Building CXX object CMakeFiles/arm2dof.dir/arm2dof.cpp.o
[100%] Linking CXX executable arm2dof
[100%] Built target arm2dof

n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$ ls
arm2dof CMakeCache.txt CMakeFiles cmake_install.cmake
Makefile

n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$ ./arm2dof
pos (x, y): -1, 1          ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): -0.5, 1      ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 0, 1 ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 0.5, 1       ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 1, 1 ==> angle (th0, th1): 0, 0
n-ando@Ubuntu1604-64:~/work/arm2dof/build$
```

ソフトウェアのインストール (Windows)

- <http://bit.ly/2fNLE6a> にアクセス
- 以下をインストール
 - Python
 - OpenRTM-aist
 - PyYAML
 - Cmake
 - Doxygen
 - TeraTerm



ダウンロード

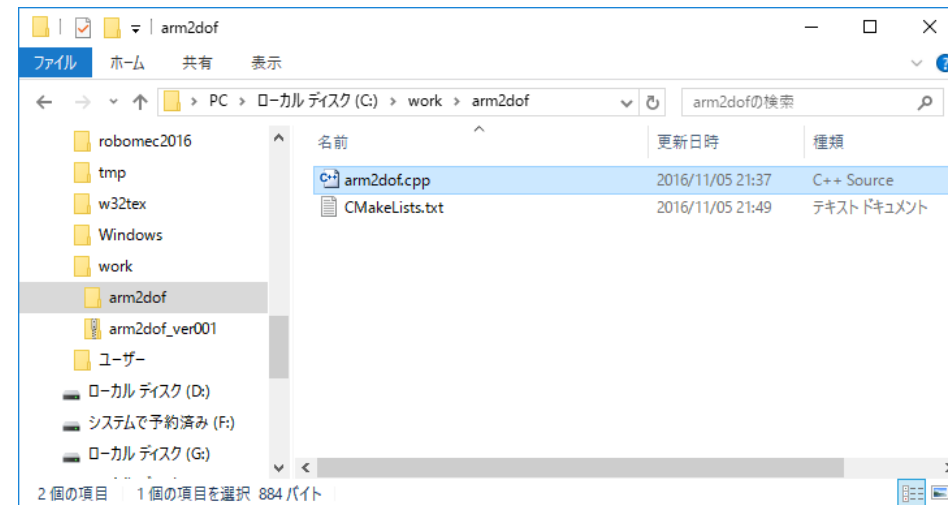
Windows

Windows

- ブラウザからダウンロード
- ZIPを展開
- arm2dofフォルダの下に
 - arm2dof.cpp
 - CMakeLists.txtの2つのファイルが展開される

<http://bit.ly/2fpwDon>

11月10日(木)	
10:00 - 11:00	1. コース概要 (1) ロボットシステムプログラミングの現状 (2) ロボットOS・ミドルウェア (3) RTミドルウェア(RTM)を用いたロボット開発 資料: 161110-01.pdf
11:00 - 12:00 13:00 - 14:00	2. プログラミングの基礎 (1) プログラミングの基礎 (2) Linuxでのプログラミング (3) Windowsでのプログラミング サンプルコード: arm2dof_ver001.zip



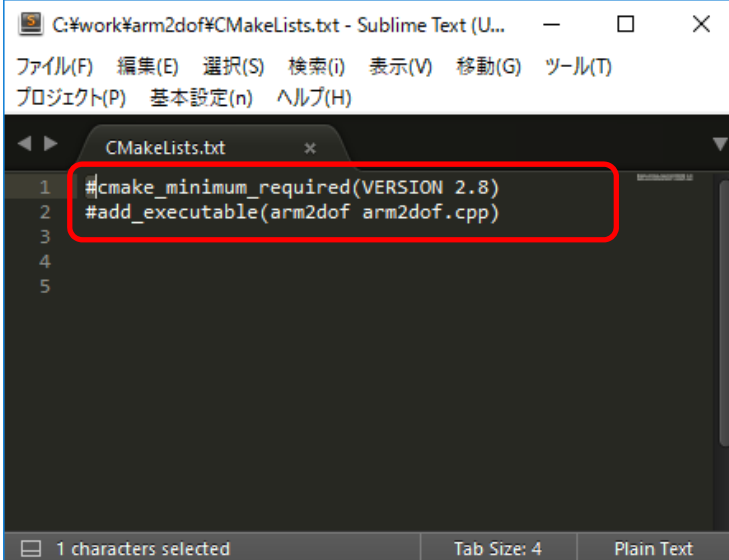
CMakeLists.txtの編集

Windows

- CMakeLists.txt をエディタで開く
- 2行コメントイン
 - 行頭の '#' を削除

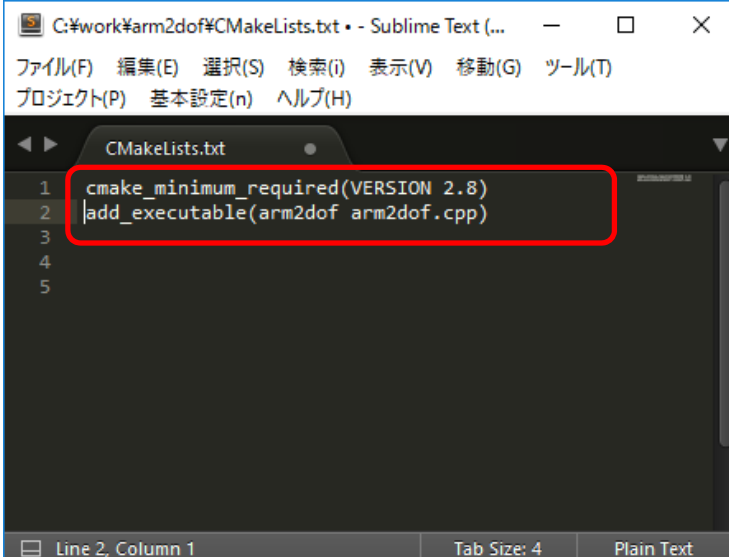
add_executable(arm arm2dof.cpp)
の行は、

- 実行ファイル(executable) arm2dof を作成せよ
- そのためのソースコードは arm2dof.cpp である
ということの意味している。



```
C:\work\arm2dof\CMakeLists.txt - Sublime Text (U...
ファイル(F) 編集(E) 選択(S) 検索(i) 表示(V) 移動(G) ツール(T)
プロジェクト(P) 基本設定(n) ヘルプ(H)

CMakeLists.txt
1 #cmake_minimum_required(VERSION 2.8)
2 #add_executable(arm2dof arm2dof.cpp)
3
4
5
```



```
C:\work\arm2dof\CMakeLists.txt - Sublime Text (...
ファイル(F) 編集(E) 選択(S) 検索(i) 表示(V) 移動(G) ツール(T)
プロジェクト(P) 基本設定(n) ヘルプ(H)

CMakeLists.txt
1 cmake_minimum_required(VERSION 2.8)
2 add_executable(arm2dof arm2dof.cpp)
3
4
5
```

cmake-gui

Windows

- スタートメニューからcmake-gui を起動
 - スタートメニュー “cmake”内
 - 検索窓でcmakeと入力するのが早い
- CMakeLists.txtを受けのテキストBOXにDnD
- “Configure”ボタンを押下
- ダイアログでVisual Studio 12 2013を選択
- 下の窓に “Configuring done” ならOK
- “Generate”ボタンを押下
- 下の窓に “Generating done” と出ていれば完了

① CMakeLists.txt を上のテキストボックスにドラッグアンドドロップ

② 下のテキストボックスに “/build” を追加。上書き? で “OK” をクリック

③ “Configure” ボタンを押す

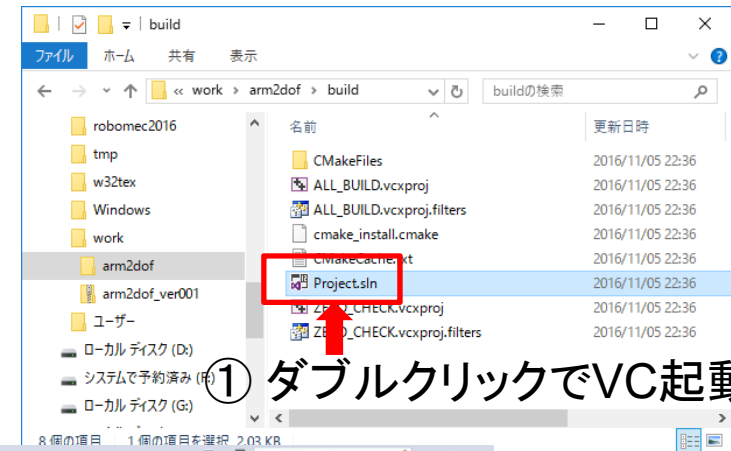
④ Visual Studio 12 2013 を選択

⑤ “Generate” ボタンを押す

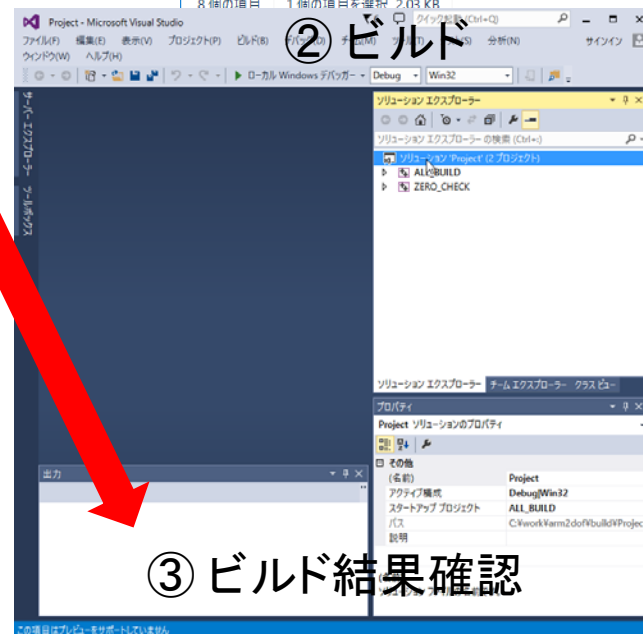
コンパイル (ビルド)

Windows

- Build フォルダ内の “Project.sln” をダブルクリック
- Visual C++ 2013 が起動
- “ビルド” → “ソリューションのビルド” でコンパイル



① ダブルクリックでVC起動



② ビルド

③ ビルド結果確認

ビルド: 2 正常終了、0 失敗、0 更新不要、1 スキップ

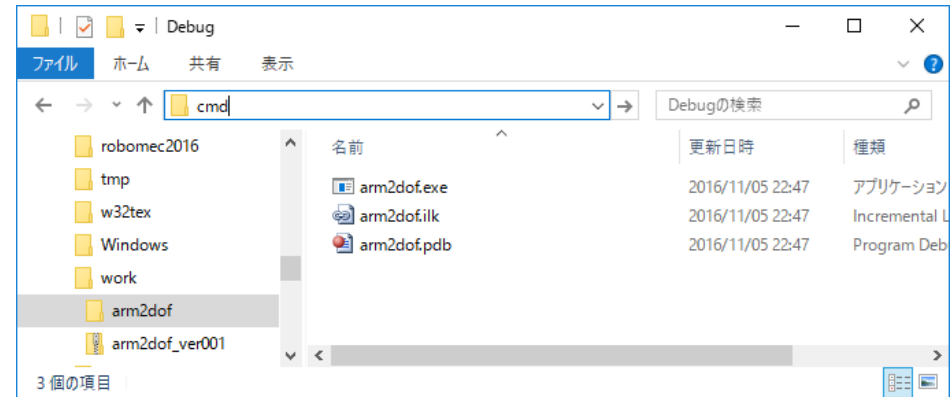
と出ていれば正常終了

- arm2dof¥build¥Debug の下に arm2dof.exe ができている

実行

Windows

- コマンドプロンプトを起動
 - Explorerのアドレスバーに“cmd” と入力しEnter
- プロンプトで“arm2dof.exe” と入力
- 結果が表示される。
 - ダミーコードなので、 $\text{angle} = (0, 0)$ でしか表示されない
 - 2日目に練習問題として実装してもらいます。



```
G:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\work\arm2dof\build\Debug>arm2dof.exe
pos (x, y): -1, 1      ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): -0.5, 1   ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 0, 1      ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 0.5, 1    ==> angle (th0, th1): 0, 0
pos (x, y): 1, 1      ==> angle (th0, th1): 0, 0

C:\work\arm2dof\build\Debug>
```

まとめ

- CMakeを利用すると、同じソースコードをWindowsでもLinuxでコンパイルできる
 - CMakeLists.txt をcmake (または cmake-gui)で処理
 - Windowsでは プロジェクトファイルとソリューションファイル
 - Linuxでは Makefile を作成
 - それぞれの方法でビルド