

## チケット

#	プロジェクト	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3880	OpenRTM-artist (C++)	0	機能	新規	通常	Manager::load_module()の返り値の活用	kanehiro	n-ando	2017/05/07 08:03			
3969	OpenRTM-artist (C++)	100	マニュアル	解決	通常	Doxygenのタグファイルを生成する	kanehiro	n-ando	2017/08/30 18:50			
4166	OpenRTM-artist (C++)	10	サポート	新規	通常	2つNICがあるPCで立ち上げたマスターマネージャで生成したRTCへのアクセス	kanehiro	n-ando	2018/01/29 15:03			
4270	OpenRTM-artist (C++)	0	バグ	新規	通常	StateMachine.hでheap-use-after-free	kanehiro	n-ando	2017/10/18 10:46			
4410	OpenRTM-artist (C++)	0	バグ	新規	通常	Address Sanitizerがheap use after freeを検出	kanehiro	n-ando	2018/01/10 15:24			
2143	コア	0	機能	担当	通常	rtc.conf編集用ツール(GUI)の作成	kurihara	n-ando	2015/07/10 22:21			
3872	OpenRTM-artist (Python)	0	バグ	新規	通常	os.hostname が manager.os.hostname になっている	n-ando	n-ando	2017/01/20 13:53			
1444	RT System Editor	0	整備	新規	通常	rtmtools自動ビルドシステムを再構築する	n-ando	n-ando	2010/04/27 10:58			
324	コア	0	機能	新規	低め	Configurationに関するユーザAPIの軽微な改良	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:35			
1427	コア	0	バグ	新規	通常	InPort::getStatus() の追加	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:31			
1428	コア	0	機能	新規	通常	raw_tcp の実装	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:31			
1429	コア	0	バグ	新規	通常	rtc-template で module を含むIDLを与えるとエラーになる	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:31			
1430	コア	0	バグ	新規	通常	Managerのshutdownに関する問題	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:30			
2223	コア	0	整備	新規	通常	コールバックについてのサンプルを新規作成	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:29			
2308	コア	0	バグ	新規	通常	Windows版のconfig_rtc.hのバージョンが1.0.0のまま	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			
2488	コア	0	バグ	新規	通常	configureの--with-libsオプションが機能しない	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:29			
2543	コア	0	バグ	新規	通常	InPortのバッファがring_bufferに固定になっているのでプロパティで与えられるようにする。	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:28			
2807	コア	30	バグ	新規	通常	coil/Routing.cpp のwait(NULL)は不要	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			2013/08/27
2808	コア	0	バグ	新規	通常	ExtTrigExecutionContext, SynchExtTriggerEC の deactivate_component() を修正する	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			
3075	コア	0	機能	担当	通常	2つの別マシン上のリアルタイム実行コンテキストを同期させる機構を考える	n-ando	n-ando	2015/07/14 08:44			
3077	コア	0	調査	新規	通常	新ECのaddComponent()で即座にRTCリストにRTCが入らない件	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:27			
3251	コア	0	バグ	新規	通常	Windows用のcoil_config.hの記述がいろいろと変(Linux用のヘッダになっている)	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			

#	プロジェクト	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3697	コア	90	バグ	担当	通常	ECにアタッチされたRTCが即座に追加されないためACTIVATE時に適切に遷移しない問題	n-ando	n-ando	2016/11/01 02:09			
3939	コア	0	整備	新規	通常	UUIDクラスの見直し	n-ando	n-ando	2017/02/10 08:47			
3224	コア	50	機能	解決	通常	同一プロセスのコンポーネント間のデータポート接続で、データ転送をダイレクトに行うようにする	n-ando	n-ando	2015/07/23 08:57		RELEASE_1_2_0	
3264	コア	0	機能	新規	通常	ダイレクトデータポート接続機能	n-ando	n-ando	2016/02/15 13:16		RELEASE_1_2_0	
4434	コア	50	整備	担当	通常	ComponentObserverConsumerモジュールをデフォルトで本体ライブラリに組み込む	n-ando	n-ando	2018/01/25 08:25		RELEASE_1_2_0	
3266	コア	0	機能	新規	通常	OpenRTM Windowsインストーラへのライセンスキーによる認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:00		RELENG_1_2	
3267	コア	0	機能	新規	通常	OpenRTM Linuxインストーラへのライセンスキーによる認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:00		RELENG_1_2	
3268	コア	0	機能	新規	通常	rtcd起動時の認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:01		RELENG_1_2	
3275	コア	0	機能	新規	通常	ブロードキャストによりマネージャの存在の周知と相互把握	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:03		RELENG_1_2	
3344	コア	0	機能	新規	通常	ログメッセージをカラーにする	n-ando	n-ando	2017/11/30 17:43		RELENG_1_2	
3711	コア	0	機能	新規	通常	ECにCPU affinityを設定する機能を追加する。	n-ando	n-ando	2016/11/17 17:28		RELENG_1_2	
4028	コア	0	機能	解決	通常	モジュールロード時のエラーを取得できるようにする。	n-ando	n-ando	2017/09/08 14:22		RELENG_1_2	
4402	コア	0	機能	新規	通常	coilにNICのアドレスが変更されたことを通知するクラスを作成	n-ando	n-ando	2017/12/29 15:43		RELENG_1_2	
3590	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] FSM4RTCのIDLファイルを追加する	n-ando	n-ando	2016/09/01 10:50		RELENG_2_0	
3591	コア	30	機能	新規	通常	[FSM4RTC] ComponentObserver.idlの実装を作成する。	n-ando	n-ando	2016/10/06 15:27		RELENG_2_0	
3593	コア	30	機能	新規	通常	[FSM4RTC] ExtendedFsmService.idlの実装を作成する	n-ando	n-ando	2016/10/06 15:26		RELENG_2_0	
3682	コア	0	機能	担当	通常	[FSM4RTC] ComponentObserverのテスト、サンプルプログラムを作成する	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:43		RELENG_2_0	
3684	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 動的FSMフレームワークの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:45		RELENG_2_0	
3685	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 同期型DataPortの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:46		RELENG_2_0	
3686	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 同期型DataPortを利用したサンプルの作成	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:46		RELENG_2_0	
3687	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] PortStatusの変更	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:47		RELENG_2_0	
3689	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] データ入力ポートInPortのマルチタイプ入力・マルチバッファ化	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:48		RELENG_2_0	
3690	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 多階層複合化対応実行コンテキストの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:48		RELENG_2_0	
3691	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 多階層複合化対応実行コンテキストを使用したサンプルの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:49		RELENG_2_0	
3692	コア	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] テストの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:50		RELENG_2_0	

#	プロジェクト	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3702	OpenRTM-artist (C++)	0	バグ	新規	通常	ロード可能なモジュールを取得する際に同じパスを2回探索する問題	n-miyamoto	n-ando	2017/01/25 10:07			
3608	OpenRTM-artist (C++)	0	整備	新規	今すぐ	ログにエスケープシーケンスが入るため見づらくなる	n-miyamoto	n-ando	2018/11/16 02:01		RELEASE_1_2_0	
817	コア	0	バグ	担当	通常	Configurationの削除	ta	n-ando	2015/07/01 09:35			
818	コア	0	バグ	担当	通常	複合RTCの公開Port設定について	ta	n-ando	2015/07/01 09:35			