

2010/01/19 15:23 - 匿名ユーザー

ステータス:	終了	開始日:	2010/01/19
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			

説明

coil::Factory< AbstractClass, Identifier, Compare, Creator, Destructor >に説明を追加する。

- Factory::hasFactory (const Identifier &id)
- Factory::getIdentifiers ()
- Factory::addFactory (const Identifier &id, Creator creator, Destructor destructor)
- Factory::removeFactory (const Identifier &id)
- Factory::createObject (const Identifier &id)
- Factory::deleteObject (const Identifier &id, AbstractClass *&obj)
- Factory::deleteObject (AbstractClass *&obj)
- Factory::FactoryEntry

履歴

#1 - 2010/03/02 13:11 - 匿名ユーザー

- ステータスを新規から解決に変更

- 担当者を匿名ユーザーにセット

- 進捗率を0から100に変更

#2 - 2010/03/03 14:41 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更