

## ネームスペースcoilの説明の追加

2010/01/19 16:05 - 匿名ユーザー

ステータス:	終了	開始日:	2010/01/19
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			

## 説明

ネームスペースcoilの関数に説明を追加する。

- coil::AsyncInvoker (Object \*obj, Func \*func, bool auto\_delete=false)
- coil::Creator ()
- coil::Destructor (AbstractClass \*&obj)
- coil::dirname (char \*path)
- coil::basename (const char \*path)
- coil::operator== (shared\_ptr< T > const &a, shared\_ptr< U > const &b)
- coil::operator!= (shared\_ptr< T > const &a, shared\_ptr< U > const &b)
- coil::operator< (shared\_ptr< T > const &a, shared\_ptr< U > const &b)
- coil::operator<< (basic\_ostream< E, T > &os, shared\_ptr< Y > const &p)
- coil::swap (shared\_ptr< T > &a, shared\_ptr< T > &b)
- coil::static\_pointer\_cast (shared\_ptr< U > const &r)
- coil::dynamic\_pointer\_cast (shared\_ptr< U > const &r)
- coil::const\_pointer\_cast (shared\_ptr< U > const &r)
- coil::get\_deleter (shared\_ptr< T > const &p)
- coil::uname (utsname \*name)
- coil::getpid ()
- coil::getppid ()
- coil::getenv (const char \*name)
- coil::includes (const std::string &list, std::string value, bool ignore\_case=true)
- coil::stringTo< std::string > (std::string &val, const char \*str)
- coil::sprintf (char const \*\_\_restrict fmt,...)
- coil::sleep (unsigned int seconds)
- coil::sleep (TimeValue interval)
- coil::usleep (useconds\_t usec)
- coil:: gettimeofday (struct timeval \*tv, struct timezone \*tz)
- coil:: gettimeofday ()
- coil:: settimeofday (const struct timeval \*tv, const struct timezone \*tz)

## 履歴

#1 - 2010/03/02 13:16 - 匿名ユーザー

- ステータス を 新規 から 解決 に変更
- 担当者 を 匿名ユーザー にセット
- 進捗率 を 0 から 100 に変更

#2 - 2010/03/03 14:37 - n-ando

- ステータス を 解決 から 終了 に変更