

## ネームスペースcoilの説明の追加

2010/01/19 16:05 - 匿名ユーザー

ステータス:	終了	開始日:	2010/01/19
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<p>説明</p> <p>ネームスペースcoilの関数に説明を追加する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• coil::AsyncInvoker (Object *obj, Func *func, bool auto_delete=false)</li> <li>• coil::Creator ()</li> <li>• coil::Destructor (AbstractClass * &amp;obj)</li> <li>• coil::dirname (char *path)</li> <li>• coil::basename (const char *path)</li> <li>• coil::operator== (shared_ptr&lt; T &gt; const &amp;a, shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;b)</li> <li>• coil::operator!= (shared_ptr&lt; T &gt; const &amp;a, shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;b)</li> <li>• coil::operator&lt; (shared_ptr&lt; T &gt; const &amp;a, shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;b)</li> <li>• coil::operator&lt;&lt; (basic_ostream&lt; E, T &gt; &amp;os, shared_ptr&lt; Y &gt; const &amp;p)</li> <li>• coil::swap (shared_ptr&lt; T &gt; &amp;a, shared_ptr&lt; T &gt; &amp;b)</li> <li>• coil::static_pointer_cast (shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;r)</li> <li>• coil::dynamic_pointer_cast (shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;r)</li> <li>• coil::const_pointer_cast (shared_ptr&lt; U &gt; const &amp;r)</li> <li>• coil::get_deleter (shared_ptr&lt; T &gt; const &amp;p)</li> <li>• coil::uname (utsname *name)</li> <li>• coil::getpid ()</li> <li>• coil::getppid ()</li> <li>• coil::getenv (const char *name)</li> <li>• coil::includes (const std::string &amp;list, std::string value, bool ignore_case=true)</li> <li>• coil::stringTo&lt; std::string &gt; (std::string &amp;val, const char *str)</li> <li>• coil::sprintf (char const * __restrict fmt,...)</li> <li>• coil::sleep (unsigned int seconds)</li> <li>• coil::sleep (TimeValue interval)</li> <li>• coil::usleep (useconds_t usec)</li> <li>• coil::gettimeofday (struct timeval *tv, struct timezone *tz)</li> <li>• coil::gettimeofday ()</li> <li>• coil::settimeofday (const struct timeval *tv, const struct timezone *tz)</li> </ul>			

## 履歴

#1 - 2010/03/02 13:16 - 匿名ユーザー

- ステータスを新規から解決に変更

- 担当者を匿名ユーザーにセット

- 進捗率を0から100に変更

#2 - 2010/03/03 14:37 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更