OpenRTM-aist (C++) - バグ #1157

データポート接続とread()呼出で、RTCの実行速度が遅くなる問題

2010/01/19 22:33 - kurihara

ステータス:	終了	**開始日:**	2010/01/19
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	kurihara	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

データポートを接続した状態で、InPort側にてread()を行うとそのRTCの実行周期が約1秒と極端に遅くなる。
データポート接続を切断した直後には、RTCの実行周期が速くなる。
(Java版(r242)、Python版(r157)のでも同様の症状が確認された)

環境:
OS: Ubuntu-8.10(WindowsXPのVMware上)
OpenRTM-aist-1.0.0 (C++版、リビジョン1699)

使用したRTC:
ConsoleIn: m_outOut.addConnectorDataListener()の行はコメントアウトして実行。
ConsoleOut: m_inIn.isNew()とcoil::usleep(1000);の処理はコメントアウトして実行。
rtc.conf:
corba.nameservers: localhost
naming.formats: %h.host_cxt/%n.rtc
logger.enable: NO
example.ConsoleOut.config_file: consout.conf
example.ConsoleIn.config_file: consin.conf
example.ConfigSample.config_file: configsample.conf

関連するチケット:

関連している OpenRTM-aist (Java) - バグ #1158: データポート接続とread()呼出で...	**終了**	**2010/01/19**
関連している OpenRTM-aist (Python) - バグ #1159: データポート接続とread()呼...	**終了**	**2010/01/19**

履歴

#1 - 2010/02/02 11:08 - kurihara

- ステータス を 新規 から 解決 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

InPortPushConnector::read()の処理にて、RingBufferからm_buffer->read(data,0,0)にてデータの読み込みが
行われていたため、m_buffer->read(data)に変更を行った。
read()の第二引数が負ではない場合、blockモードでread()処理が行われる。
blockモードでのタイムアウト時間はデフォルトで1秒に設定されているため、表記の現象が起きていた。(リビジョン1791にて対応。)

#2 - 2010/02/17 18:05 - n-ando

- ステータス を 解決 から 終了 に変更

#3 - 2010/03/08 19:05 - 匿名ユーザー

r1791