

OpenRTM-aist (C++) - バグ #1157

データポート接続とread()呼出で、RTCの実行速度が遅くなる問題

2010/01/19 22:33 - kurihara

ステータス:	終了	開始日:	2010/01/19
優先度:	通常	期日:	
担当者:	kurihara	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明 データポートを接続した状態で、InPort側にてread()を行うとそのRTCの実行周期が約1秒と極端に遅くなる。データポート接続を切断した直後には、RTCの実行周期が速くなる。 (Java版(r242)、Python版(r157)のでも同様の症状が確認された)			
環境: OS: Ubuntu-8.10(WindowsXPのVMware上) OpenRTM-aist-1.0.0 (C++版、リビジョン1699)			
使用したRTC: ConsoleIn: m_outOut.addConnectorDataListener()の行はコメントアウトして実行。 ConsoleOut: m_inIn.isNew()とcoil::usleep(1000);の処理はコメントアウトして実行。 rtc.conf: corba.nameservers: localhost naming.formats: %h.host_cxt/%n.rtc logger.enable: NO example.ConsoleOut.config_file: consout.conf example.ConsoleIn.config_file: consin.conf example.ConfigSample.config_file: configsample.conf			
関連するチケット:			
関連している OpenRTM-aist (Java) - バグ #1158: データポート接続とread()呼出で...	終了	2010/01/19	
関連している OpenRTM-aist (Python) - バグ #1159: データポート接続とread()呼...	終了	2010/01/19	

履歴

#1 - 2010/02/02 11:08 - kurihara

- ステータスを新規から解決に変更

- 進捗率を0から100に変更

InPortPushConnector::read()の処理にて、RingBufferからm_buffer->read(data,0,0)にてデータの読み込みが

行われていたため、m_buffer->read(data)に変更を行った。

read()の第二引数が負ではない場合、blockモードでread()処理が行われる。

blockモードでのタイムアウト時間はデフォルトで1秒に設定されているため、表記の現象が起きていた。(リビジョン1791にて対応。)

#2 - 2010/02/17 18:05 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更

#3 - 2010/03/08 19:05 - 匿名ユーザー

[r1791](#)