

## OpenRTM-aist (Java) - バグ #1158

### データポート接続とread()呼出で、RTCの実行速度が遅くなる問題

2010/01/19 22:36 - kurihara

ステータス:	終了	開始日:	2010/01/19
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b> データポートを接続した状態で、InPort側にてread()を行うとそのRTCの実行周期が約1秒と極端に遅くなる。 データポート接続を切断した直後には、RTCの実行周期が速くなる。 (C++版(r1699)、Python版( <a href="#">r157</a> ))のでも同様の症状が確認された)  <b>環境:</b> OS: Ubuntu-8.10(WindowsXPのVMware上) OpenRTM-aist-1.0.0 (Java版、リビジョン242)  <b>使用したRTC:</b> ConsoleIn: m_outOut.addConnectorDataListener()の行はコメントアウトして実行。 ConsoleOut: m_inIn.isNew()とThread.sleep(1);の処理はコメントアウトして実行。 rtc.conf: corba.nameservers:localhost:2809 naming.formats: %n.rtc			
<b>関連するチケット:</b> 関連している OpenRTM-aist (C++) - バグ #1157: データポート接続とread()呼出で、... <span style="float: right;">終了 2010/01/19</span>			

#### 履歴

- #1 - 2010/03/09 16:11 - 匿名ユーザー
  - ステータスを 新規 から 担当 に変更
  - 担当者を 匿名ユーザー にセット

#### 実装済み

- #2 - 2010/03/09 16:11 - 匿名ユーザー
  - 進捗率を 0 から 50 に変更
- #3 - 2010/05/11 15:50 - 匿名ユーザー
  - 進捗率を 50 から 100 に変更
- #4 - 2011/04/29 21:13 - n-ando
  - ステータスを 担当 から 終了 に変更