OpenRTM-aist (C++) - 機能 #2015

ComponentAction listener の追加

2011/01/27 07:28 - n-ando

ステータス:	終了	**開始日:**	2011/01/27
優先度:	高め	**期日:**	
担当者:	n-ando	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

- RTコンポーネントの各種アクション（ComponentAction）をフックするためのリスナクラス、ComponentAction listener を追加する。
  - PreAction: 引数に ec_id を取るリスナ
  - PostAction: 引数に ec_id と ReturnCode_t をとるリスナ
- RTObject にリスナホルダを持たせる
- RTObject のon_xxx() 関数内の onXxx() の前後にPreActionとPostActionを仕掛ける
- RTObject にリスナをセットする関数を追加する

履歴

#1 - 2011/01/27 07:29 - n-ando

- 進捗率 を 0 から 10 に変更

r2035にてリスナクラスを追加。Makefile.amを修正。

#2 - 2011/01/27 08:26 - n-ando

- 進捗率 を 10 から 40 に変更

r2036にて、RTObjectにComponentActionListenrのホルダとadd/remove関数を追加。

#3 - 2011/02/16 06:45 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

- 進捗率 を 40 から 100 に変更