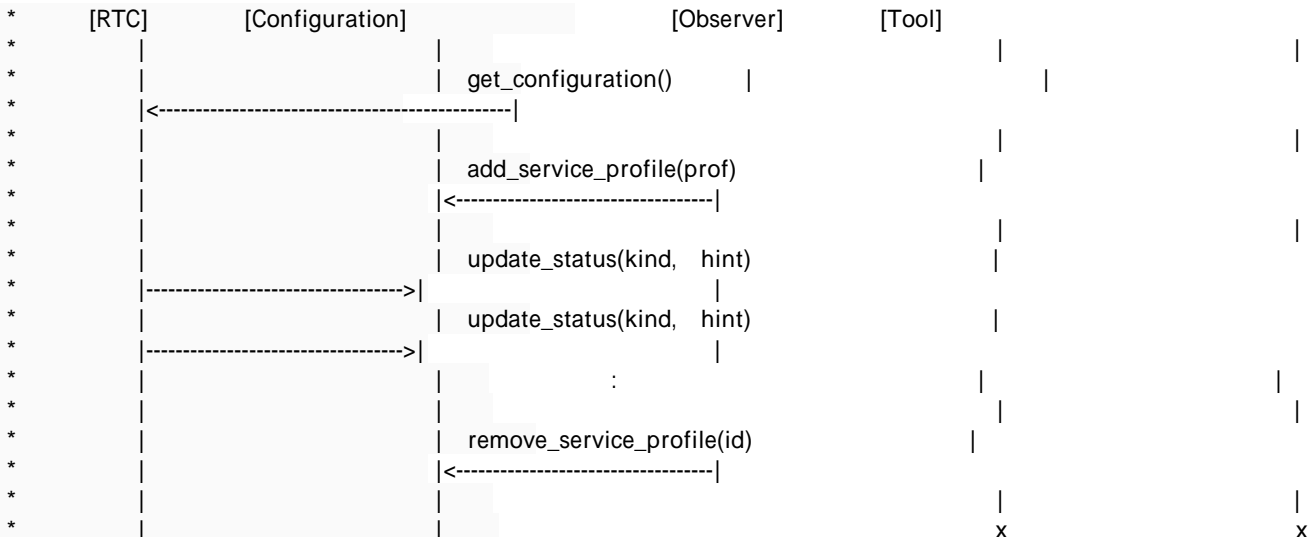


|          |               |       |            |
|----------|---------------|-------|------------|
| ステータス:   | 終了            | 開始日:  | 2011/02/23 |
| 優先度:     | 通常            | 期日:   |            |
| 担当者:     | kurihara      | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |               | 予定工数: | 0.00時間     |
| 対象バージョン: | RELEASE_1_1_0 |       |            |

**説明**  
 RTCの内部状態の変化をフックし通知するためのSDOサービスコンシューマ ComponentObserverConsumer を実装する。  
 以下、IDLファイルのドキュメントの抜粋である。

- \* RTCの各種状態の更新を知らせるためのオブザーバーオブジェクトのため
- \* のインターフェース。SDO Service として、対象となるRTC/SDOに対して
- \* アタッチされ、RTC/SDO内の状態が変更された場合に、変更された状態の
- \* 種類とヒントを同時に通知する。ツールなどで、ポーリングによらずRTC
- \* の状態の変化を知りたい場合などに利用する。
- \*
- \* 想定している利用方法は以下のとおりである。
- \*
- \* -# SDO::get\_configuration() により Configuration オブジェクトを取得
- \* -# Configuration::add\_service\_profile() によりTool側の
- \* ComponentObserver を ServiceProfile により RTC に与える。
- \* ServiceProfile のメンバーは以下のように設定すること
- \* - id: UUID など一意なIDを設定する。削除時にも必要になるので、Tool
- \* 側ではIDを保持しておかなければならない。
- \* - interface\_type: 当該サービスのIFRのIDを文字列として指定。RTC側で
- \* はこの文字列により当該サービスオブジェクトを受け入れるか決定す
- \* るため指定は必須となる。
- \* - properties: RTC側のサービスの受け入れ側に通知するプロパティを設
- \* 定する。このサービスでは、下記の heartbeat 関連のプロパティを
- \* 指定する。
- \* - service: SDOService オブジェクトの参照を指定する。
- \* -# RTC側で状態の変化があった場合に update\_status() オペレーション
- \* が StatusKind および hint の文字列とともに呼び出される。Tool側
- \* では、StatusKind と hint に基づき RTC のある部分の状態が変化し
- \* たことを知り、必要な処理を行う。
- \* -# 最終的にComponentObserverオブジェクトが不要になった場合には、
- \* Configuration::remove\_service\_profile() を id とともに呼び出し
- \* RTC から削除する。

<pre>



```

*
* </pre>
*
* なお、ServiceProfile::properties に指定するプロパティとしては、
*
* - observed_status: ALL or kind of status
* - heartbeat.enable: YES/NO
* - heartbeat.interval: x [s]
*
* がある。
*
* - observed_status: ALL または状態の種類をカンマ区切りで指定
*   監視する状態を指定する。指定可能な状態を表す文字列は、
*   COMPONENT_PROFILE, RTC_STATUS, EC_STATUS, PORT_PROFILE,
*   CONFIGURATION 5種類である。監視したい対象をカンマで区切り複数指
*   定することができる。また、すべての状態を監視する場合、ALL を指定
*   することができる。指定文字列は大文字、小文字を問わない。
*
* - heartbeat.interval: 秒単位で数値で指定
*   ハートビートを送信する周期を秒単位で指定する。なお、指定した秒数
*   でハートビートが必ず送信される保証はない。したがって、RTCが死ん
*   だかどうかを確認するには、heartbeat.interval 数回分の時間を待つ
*   必要がある。
*
* - heartbeat.enable: YES または NOで指定
*   Tool側では、状態に変化があるまで RTC が生存しているかどうか知る
*   ことはできないため、突然RTCが死んだ場合には、これを知ることがで
*   きない。そこで、HEART_BEAT イベントを周期的にRTC側から送らせるこ
*   とができる。ハートビートを有効にするか否かをこのオプションで指定
*   する。

```

詳細はC++版の実装 r2050 を参照のこと。

## 関係しているリビジョン

リビジョン 416 - 2011/07/09 00:22 - kurihara

SDO service provider framework is implemented. Some SDO service related interfaces are added/delete/updated. refs #2033 #2040 #2049 #2050

リビジョン 436 - 2011/08/04 16:19 - kurihara

ComponentObserver SDO service consumer has been implemented. refs #2050

## 履歴

#1 - 2011/02/25 12:30 - kurihara

- ステータスを新規から担当に変更

#2 - 2011/05/31 16:51 - kurihara

- 対象バージョンをRELEASE\_1\_1\_0にセット

#3 - 2011/08/04 16:32 - kurihara

- 進捗率を0から90に変更

実装、ユニットテスト終了。 [r436](#)

#4 - 2011/08/11 16:59 - kurihara

- ステータスを担当から解決に変更

- 進捗率を90から100に変更

[r449](#)にてテスト完了。

#5 - 2011/12/15 12:29 - kurihara

- ステータスを解決から終了に変更