## IDLでモジュール内に定義されたstructを引数に持つインターフェースをC++にIDLコンパイルした際に引数の型にモジュール名(namespace)がついていない

2011/09/21 06:01 - n-ando

ステータス: 開始日: 終了 2011/09/21 優先度: 通常 期日: 担当者: 進捗率: 100% ga カテゴリ: 予定工数: 0.00時間 対象パージョン: 説明 IDLでモジュール内に定義されたstructを引数に持つインターフェースをC++にIDLコンパイルした際に引数の型にモジュール名(nam espace)がついていない。 module A { module B { enum ReturnCode\_t {...}; struct Data { }; interface Service { ReturnCode\_t operation(in Data inputdata); **}**; と定義した場合、サービス実装クラスであるMyServiceSVC\_impl.h内では、 A::B::ReturnCode\_t operation(const Data inputdata); のようにヘッダ内で定義されるが、本来は A::B::ReturnCode\_t operation(const A::B::Data inputdata);

## 履歴

#1 - 2011/09/25 15:00 - ga

- ステータス を 新規 から 解決 に変更

のようにDataにも A::B:: がつくべきである。

- *担当者 を* ga *にセット*
- 進捗率 を 0 から 100 に変更

修正させて頂きました rev217

#2 - 2012/02/03 13:08 - n-ando

- ステータス を 解決 から 終了 に変更

2025/05/05 1/1