

OpenRTM-aist (C++) - 機能 #2303

LogicalTimeTriggeredExecutionContext.idlを定義・追加

2011/12/19 14:00 - n-ando

|                                                |    |       |            |
|------------------------------------------------|----|-------|------------|
| ステータス:                                         | 終了 | 開始日:  | 2011/12/19 |
| 優先度:                                           | 通常 | 期日:   |            |
| 担当者:                                           |    | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:                                          |    | 予定工数: | 0.00時間     |
| 対象バージョン:                                       |    |       |            |
| 説明                                             |    |       |            |
| LogicalTimeTriggeredExecutionContext.idlを定義・追加 |    |       |            |

関係しているリビジョン

- リビジョン 2308 - 2012/02/06 15:53 - n-ando
- [compat,interface,func] Logical time triggered EC IDL has been added. refs #2303
- リビジョン 2308 - 2012/02/06 15:53 - n-ando
- [compat,interface,func] Logical time triggered EC IDL has been added. refs #2303
- リビジョン 2308 - 2012/02/06 15:53 - n-ando
- [compat,interface,func] Logical time triggered EC IDL has been added. refs #2303

履歴

- #1 - 2012/02/06 15:54 - n-ando
- ステータス を 新規 から 解決 に変更
- 進捗率 を 0 から 100 に変更
- LogicalTimeTriggeredExecutionContext.idlを追加した。
- <http://www.openrtm.org/redmine/projects/openrtm-aist-cxx/repository/revisions/2308>
- #2 - 2012/02/07 11:32 - n-ando
- ステータス を 解決 から 終了 に変更