

OpenRTM-aist (C++) - バグ #2314

ConfigurationSetのアクティブセットを<comp>.confで設定しても、見かけ上アクティブセットがデフォルトのままである

2012/01/04 10:18 - n-ando

ステータス:	終了	開始日:	2012/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-ando	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
ConfigurationSetのアクティブセットを<comp>.confで以下のように設定しても、 (ConfigSampleの例)			
<pre>configuration.active_config: mode1 conf.default.int_param0: 0 conf.default.int_param1: 1 conf.default.double_param0: 0.99 conf.default.double_param1: -0.99 conf.default.str_param0: default conf.default.str_param1: default set in conf file conf.default.vector_param0: 0.0,0.1,0.2,0.3,0.4,0.5,0.6</pre>			
getActiveId()で取得したアクティブセットのIDがdefaultのままである。 ただし、変数の中身はmode1の内容になっている。			
関連するチケット:			
関連している OpenRTM-aist (Python) - バグ #2316: ConfigurationSet...		終了	2012/01/10
関連している OpenRTM-aist (Java) - バグ #2317: ConfigurationSetのア...		終了	2012/01/10

履歴

#1 - 2012/01/04 10:21 - n-ando

- 進捗率 を 0 から 80 に変更

問題は、RTOBJECTのon_initialize()内で、ConfigAdminのupdate()しか読んでいないため、変数の中身は指定IDの内容に書き変わっているにもかかわらず、IDは元のままとっている。

```
ReturnCode_t RTOBJECT_impl::on_initialize()  
    throw (CORBA::SystemException)  
{  
    RTC_TRACE(("on_initialize()"));  
    ReturnCode_t ret(RTC::RTC_ERROR);  
    try  
    {  
        preOnInitialize(0);  
        ret = onInitialize();  
    }  
    catch (...)  
    {  
        ret = RTC::RTC_ERROR;  
    }  
    std::string active_set;  
    active_set = m_properties.getProperty("configuration.active_config",  
                                         "default");  
    if (m_configsets.haveConfig(active_set.c_str()))  
    {  
        RTC_DEBUG(("Active configuration set: %s exists.",  
                  active_set.c_str()));  
        m_configsets.update(active_set.c_str());  
    }  
}
```

```
        m_configsets.activateConfigurationSet(active_set.c_str()); // ここが足りない
    }
    else
    {
        RTC_DEBUG(("Active configuration set: %s does not exists.",
                  active_set.c_str()));
        m_configsets.update("default");
        m_configsets.activateConfigurationSet("default"); // ここが足りない
    }
    postOnInitialize(0, ret);
    return ret;
}
</pre>
```

ソースを上記のように直し修正されたことを確認した。
ただし、update()でIDを指定した場合、強制的にActiveIdを書き換えるほうが自然である。
どうするか要検討。

#2 - 2012/02/03 11:08 - n-ando

- ステータスを新規から終了に変更

- 進捗率を80から100に変更