OpenRTM-aist (Java) - バグ #2319

ECのコールバック実行順序を修正する

2012/01/11 01:50 - n-ando

ステータス:	終了	開始日:	2012/01/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			

説明

現在のECはon_executeとon_state_updateの実行順序がA,BというRTCが同一ECにアタッチされている場合、

A:on_execute->A:on_state_update->B:on_execute->B:on_state_update

となっているが、OMG RTC標準仕様にしたがって、

A:on_execute->B:on_execute->A:on_state_update->B:on_state_update

となるように修正する。

修正項目としては、

1. StateMachine::worker() を worker_pre(), worker_do(), worker_post()に分割し、それぞれでpre_do, do, post_doコールバックを呼ぶように変更する。
2. PeriodicEC内でfor_eachでworker()を呼んでいる部分をworker_pre(), worker_do(), worker_post()に分割する。

関連するチケット:

関連している OpenRTM-aist (C++) - バグ #2318: ECのコールバック実行順序を修正する	終了	2012/01/11

関係しているリビジョン

リビジョン 665 - 2012/02/13 15:26 - fsi-katami

Now ExecutionContextProfile management has been moved to ExecutionContextBase. getObjRef() is also moved to ExecutionContextBase. Now onExecute and onStateUpdate execution behavior has been changed when two or more RTCs attached to the EC. Old: A::onExecute, A::onStateUpdate, B::onExecute, B::onStateUpdate New: A::onExecute, B::onExecute, A::onStateUpdate, B::onStateUpdate refs #2319

履歴

#1 - 2012/02/13 15:28 - 匿名ユーザー

r 661

#2 - 2012/02/13 15:29 - 匿名ユーザー

- ステータス を 新規 から 解決 に変更
- 担当者 を 匿名ユーザー にセット
- 進捗率 を 0 から 100 に変更

#3 - 2012/02/13 18:22 - n-ando

- ステータス を 解決 から 終了 に変更