

## RObjectStateMachineの実装

2012/02/04 02:26 - n-ando

ステータス:	終了	開始日:	2012/02/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b> RObjectStateMachineを実装する。			
<b>関連するチケット:</b> 関連している OpenRTM-aist (C++) - 機能 #2345: RObjectStateMachin... <span style="float: right;">終了 2012/02/04</span>			

### 関係しているリビジョン

リビジョン 672 - 2012/02/14 14:47 - fsi-katami

RObjectStateMachine class was implemented. refs #2344

### 履歴

#1 - 2012/02/14 14:49 - 匿名ユーザー

- ステータスを新規から担当に変更

- 進捗率を0から100に変更

#2 - 2012/02/14 15:04 - 匿名ユーザー

- ステータスを担当から解決に変更

#3 - 2012/02/14 18:30 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更