OpenRTM-aist (C++) - バグ #2372

Windows版のClockManagerがSingletonにならない。

2012/02/27 15:30 - kurihara

ステータス:	終了	**開始日:**	2012/02/27
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	kurihara	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

r2329
のLLTSampleとLogicalTimeTriggeredECにてcoil::ClockManager::instance().getClock("logical")が返すアドレスを調べてみたところ異なっていた。

関連するチケット:

関連している OpenRTM-aist (C++) - 調査 #2374: logical time ECをWin...	**終了**	**2012/03/05**

関係しているリビジョン

リビジョン 2336 - 2012/03/08 19:20 - kurihara

The logical time EC supported Windows. refs #2374, refs #2372

リビジョン 2336 - 2012/03/08 19:20 - kurihara

The logical time EC supported Windows. refs #2374, refs #2372

リビジョン 2336 - 2012/03/08 19:20 - kurihara

The logical time EC supported Windows. refs #2374, refs #2372

リビジョン 2341 - 2012/03/08 23:20 - kurihara

The problem of ClockManager on Windows has been corrected. refs #2372

リビジョン 2341 - 2012/03/08 23:20 - kurihara

The problem of ClockManager on Windows has been corrected. refs #2372

リビジョン 2341 - 2012/03/08 23:20 - kurihara

The problem of ClockManager on Windows has been corrected. refs #2372

履歴

#1 - 2012/02/27 15:31 - kurihara

安藤さんからのメール

Windowsなので明示的インスタンス化が必要なのかもしれません。
ClockManager.hの最後のほうに、これを入れてみてください。

```
#if defined(WIN32) || defined(_WIN32) || defined(__WIN32__) || defined(__NT__)
  EXTERN template class DLL_PLUGIN coil::ClockManager;
#endif
```

結果はかわらず。

#2 - 2012/02/27 15:35 - kurihara

1. ClockManager.hの中身をClockManager.cppにコピーし、cppからのClockManager.hのインクルードをやめる。
2. ClockManager.cpp何にて__declspec(dllexport)を追記し、ClockManager.hでは__declspec(dllimport)を追記。

上記変更を行っても結果はかわらず。

#3 - 2012/03/08 23:21 - kurihara

- ステータス を 新規 から 解決 に変更

- 担当者 を kurihara にセット

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

r2341 にて対応。

#4 - 2012/03/30 18:34 - n-ando

- ステータス を 解決 から 終了 に変更