OpenRTM-aist (C++) - バグ #2373
logical time ECをビルドツリーに含める

2012/03/05 00:02 - n-ando

ステータス:	終了	**開始日:**	2012/03/05
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:		**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

現在logical time ECはビルド時に自動的にビルドされないので、ビルドされるように修正。
また、インストールディレクトリが間違っているので修正する。

関係しているリビジョン

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

履歴

#1 - 2012/05/07 15:10 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更