

## OpenRTM-aist (C++) - バグ #2373

### logical time ECをビルドツリーに含める

2012/03/05 00:02 - n-ando

ステータス:	終了	開始日:	2012/03/05
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
現在logical time ECはビルド時に自動的にビルドされないので、ビルドされるように修正。 また、インストールディレクトリが間違っているので修正する。			

#### 関係しているリビジョン

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

リビジョン 2335 - 2012/03/05 00:04 - n-ando

Logical time triggered EC is now included in the build tree. refs #2373

#### 履歴

#1 - 2012/05/07 15:10 - n-ando

- ステータスを新規から終了に変更

- 進捗率を0から100に変更