

ステータス:	終了	開始日:	2012/05/16
優先度:	通常	期日:	
担当者:	hanyuexing	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			

説明

rtmtools110-rc2_ja.zipをdownloadし、unzipの後で、pluginsをインストールした3.5.2-8ubuntu3(natty)のeclipseのフォルダにコピーする。
eclipse を起動して、以下のメッセージがある。

(eclipse:7660): GdkPixbuf-CRITICAL **: gdk_pixbuf_get_width: assertion `GDK_IS_PIXBUF (pixbuf)' failed

(eclipse:7660): GdkPixbuf-CRITICAL **: gdk_pixbuf_get_height: assertion `GDK_IS_PIXBUF (pixbuf)' failed

(eclipse:7660): Gtk-CRITICAL **: IA__gtk_window_resize: assertion `width > 0' failed
openrtm@Ubuntu1104:/usr/share/eclipse\$ eclipse -clean

(eclipse:7704): GdkPixbuf-CRITICAL **: gdk_pixbuf_get_width: assertion `GDK_IS_PIXBUF (pixbuf)' failed

(eclipse:7704): GdkPixbuf-CRITICAL **: gdk_pixbuf_get_height: assertion `GDK_IS_PIXBUF (pixbuf)' failed

(eclipse:7704): Gtk-CRITICAL **: IA__gtk_window_resize: assertion `width > 0' failed

履歴

#1 - 2012/05/16 19:07 - n-ando

- ステータス を 新規 から 担当 に変更

- 担当者 を hanyuexing にセット

エラーの原因の調査をお願いします。
また、対処方法または回避方法があればあわせてお願いします。

#2 - 2012/06/04 11:10 - hanyuexing

<https://mail.gnome.org/archives/gtk-devel-list/2006-May/msg00006.html>

中で、

```
#define GDK_TYPE_PIXBUF      (gdk_pixbuf_get_type ())
#define GDK_PIXBUF(object)  /
(G_TYPE_CHECK_INSTANCE_CAST ((object), GDK_TYPE_PIXBUF, GdkPixbuf))
#define GDK_IS_PIXBUF(object) /
(G_TYPE_CHECK_INSTANCE_TYPE ((object), GDK_TYPE_PIXBUF))
```

If the type already exists, as in the case where the dynamically loaded images libpixbufloader-nnnn are used, then the GDK_IS_xxxxx macro will fail with the following visible diagnostics:

(process:1336004): GLib-GObject-WARNING **: cannot register existing type `GdkPixbuf'

(process:1336004): GdkPixbuf-CRITICAL **: file SRC_ROOT:[gtk^+-2^8^17.gdk-pixbuf]gdk-pixdata.c:1: line 323: assertion `GDK_IS_PIXBUF (pixbuf)' failed

もし このアドレスもdeveloper.gimp.org/api/2.0/gdk-pixbuf/gdk-pixbuf-gdk-pixbuf.html 情報があるそうです。

#3 - 2012/06/12 18:01 - hanyuexing

もう一回インストールし、rtmtools110-rc2_ja.zipをdownloadし、unzipの後で、pluginsをインストールした3.5.2のeclipseのフォルダのpluginsにコピーする。
eclipseを起動できるが、RTC Builderを起動できない。

#4 - 2012/06/15 18:37 - hanyuexing

- ステータスを 担当 から 解決 に変更

OK

#5 - 2013/01/25 14:42 - n-ando

- ステータスを 解決 から 終了 に変更

- 進捗率を 0 から 100 に変更