

新ECのaddComponent()で即座にRTCリストにRTCが入らない件

2014/06/13 20:02 - n-ando

ステータス:	新規	開始日:	2014/06/13
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-ando	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			

説明

菅様

安藤です

試してみてくださいありがとうございます。

addComponentでコンポーネントリストの m_comps に即座に追加されないのは、コンポーネントのコールバック実行中に、コンポーネントリストが更新されるのを避けたかったからです。

でも、ECが回っていないときには即座にコンポーネントリストが更新されてもいいような気がしますね。ちょっと考えさせてください。

経済産業省 産業機械課 情報化推進係長

博士(工学) 安藤 慶昭

TEL: 029-861-5981 (携帯) TEL: 03-3501-1691 (産機課代表)

TEL: 03-3501-1512 (経産省代表) 72545 (個人PHS)

E-MAIL: ando-noriaki@meti.go.jp

Noriaki Ando, Ph.D. Assistant Director

Industrial Machinery Division, Manufacturing Industries Bureau

Ministry of Economy, Trade and Industry

E-MAIL: ando-noriaki@meti.go.jp

2014年6月13日 15:22 Yuki Suga <ysuga@ysuga.net>:

安藤先生：
菅です。お世話になります。

いただいたコードで動作しました。OSX10.9, Xcode5.1, omniORB4.1.6で試しました。

一点、お聞きしたいのですが、
現状で、ExecutionContextBase::addComponentをすると、
ExecutionContextWorker内のm_addedCompsにRtObjectStateMachineが格納されて、m_compsには入りません。
一度、tickが呼ばれて、ExecutionContextWorker::invokeWorkerが呼ばれない限りは、
ExecutionContextWorker::m_compsメンバに移動されないの、
activateComponentを送っても、findComponentで失敗します。
これは仕様ですか？あまり直感的じゃないのですが・・・

できれば、

```
RtObject_ptr comp = ....;
EC_ptr ec = Manager::instance::createContext(ec_id);
ec.addComponent(comp);
ec.activateComponent(comp);
```

としたいところでしたが・・・

ではでは

履歴

#1 - 2015/07/01 09:27 - n-ando

- プロジェクトを OpenRTM-aist (C++) から コア に変更