OpenRTM-aist (Java) - 機能 #3222

初期化時にポートの接続やアクティベーションをrtc.confで指定し実行できるようにする

2015/06/15 03:00 - n-ando

ステータス:	終了	**開始日:**	2015/06/15
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:		**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

ポートの接続

以下のような指定でポートの事前接続を実行するようにする

- manager.components.preconnect: ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push,interface_type=corba_cdr)

コンポーネントのアクティベーション

以下のような指定でコンポーネントの事前アクティベーションを実行できるようにする
*manager.components.preactivate: ConsoleIn0, ConsoleOut0

関係しているリビジョン

リビジョン 758 - 2016/02/17 18:43 - win-ei

New rtc.conf optinos (preconnection, preactivation) have been added. refs #3222

履歴

#1 - 2016/02/10 16:48 - win-ei

- 進捗率 を 0 から 30 に変更

ManagerクラスのactivateManager()の pre生成処理の後に実装

- manager.components.preconnect の仕様について
  Python版実装メモ.docxでは、例として以下のような記述があります。

  `manager.components.preconnect: RTC0.port0, RTC1.port2(interface_type=corba_cdr& dataport.dataflow_type=pull), RTC0.port1, RTC1.port2()`

  c++版のrtc.conf.sampleでは以下のようなコメントになっております。

  ```
  # Example:
  # manager.components.preconnect: ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push,interface_type=corba_cdr)
  ```

  C++版をベースにConnectorProfileをアンバサンド(&)でつなげて表記して表記するような形が良いと思うのですが、いかがでしょうか？

  `manager.components.preconnect: ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push&interface_type=corba_cdr),RTC0.port0:RTC1.port2(interface_type=corba_cdr&dataport.dataflow_type=pull)`

#2 - 2016/02/17 18:48 - win-ei

- 進捗率 を 30 から 100 に変更

動作確認

- rtc.conf に以下を追加

```
manager.modules.load_path:./RTMExamples/SimpleIO
manager.modules.preload:  ConsoleOut
manager.components.precreate:  ConsoleOut

manager.components.preconnect:  ConsoleIn0.out:ConsoleOut0.in(dataflow_type=push&interface_type=corba_cdr)

manager.components.preactivation:  ConsoleIn0,  ConsoleOut0
```

- ConsoleIn.sh を起動して動作確認

#3 - 2017/03/19 08:22 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更