

ステータス:	終了	開始日:	2015/06/15
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
ポートの接続 以下のような指定でポートの事前接続を実行するようにする manager.components.preconnect: ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push,interface_type=corba_cdr) コンポーネントのアクティベーション 以下のような指定でコンポーネントの事前アクティベーションを実行できるようにする *manager.components.preactivate: ConsoleIn0, ConsoleOut0			

関係しているリビジョン

リビジョン 758 - 2016/02/17 18:43 - win-ei

New rtc.conf optinos (preconnection, preactivation) have been added. refs #3222

履歴

#1 - 2016/02/10 16:48 - win-ei

- 進捗率 を 0 から 30 に変更

ManagerクラスのactivateManager()の pre生成処理の後に実装

- manager.components.preconnect の仕様について
Python版実装メモ.docxでは、例として以下のような記述があります。
- ```
manager.components.preconnect: RTC0.port0 , RTC1.port2(interface_type=corba_cdr& dataport.dataflow_type=pull) , RTC0.port1 , RTC1.port2()
```
- c++版のrtc.conf.sampleでは以下のようなコメントになっております。
- ```
#  Example:
#  manager.components.preconnect:  ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push,interface_type=corba_cdr)
```
- C++版をベースにConnectorProfileをアンバサンド(&)でつなげて表記して表記するような形が良いと思うのですが、いかがでしょうか？
- ```
manager.components.preconnect: ConsoleIn.out:ConsoleOut.in(dataflow_type=push&interface_type=corba_cdr),RTC0.port0:RTC1.port2(interfa
ce_type=corba_cdr&dataport.dataflow_type=pull)
```

#2 - 2016/02/17 18:48 - win-ei

- 進捗率 を 30 から 100 に変更

動作確認

- rtc.conf に以下を追加

manager.modules.load\_path:./RTMExamples/SimpleIO

manager.modules.preload: ConsoleOut

manager.components.pcreate: ConsoleOut

manager.components.preconnect: ConsoleIn0.out:ConsoleOut0.in(dataflow\_type=push&interface\_type=corba\_cdr)

manager.components.preactivation: ConsoleIn0, ConsoleOut0

- ConsoleIn.sh を起動して動作確認

#3 - 2017/03/19 08:22 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更