

非同期関数呼び出しフレームワークを実装する

2009/01/19 18:32 - n-ando

ステータス:	終了	開始日:	2009/01/19
優先度:	通常	期日:	2009/02/06
担当者:	n-ando	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
<p>様々な場面で非同期に関数呼び出しを行うための枠組みを提供する。 たとえば、他のRTCのサービスポート上のサービス関数を呼ぶ際、非同期に呼び出しを行いたい場合がある。 これに対して、ある種のスレッドオブジェクトを生成して、関数の実行を別スレッドで行えるようなクラスを実装する。 呼び出しに対する戻り値は戻り値オブジェクトを与えて、あとで適切な時に結果を読むか、コールバックオブジェクトを呼ぶなどして結果および呼び出しが終了したことを通知する。 上記の機能をもったクラスをcoilのTaskクラスを利用して実装する。</p>			

履歴

#1 - 2009/02/06 16:49 - n-ando

- 期日を2009/02/06にセット

- 進捗率を0から80に変更

メンバー関数を非同期に呼び出すヘルパークラス・関数を作成した。
SimpleServiceで使用できることを確認。
UNITテストは未実装。

#2 - 2009/02/06 18:10 - n-ando

- ステータスを新規から終了に変更

- 進捗率を80から100に変更

coil/tests/AsyncInvoker にテストを追加した。