

## コンポーネント起動時に事前設定に従い起動時にポート同士を接続する（非同プロセス）

2015/12/11 01:49 - n-ando

ステータス:	担当	開始日:	2015/12/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:	win-ei	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	RELEASE_1_2_0		
<b>説明</b>			
コンポーネントコンフィギュレーションファイルに設定することで、起動時にネームサーバに登録されているコンポーネントのポート同士を接続する機能を実装すること。			

## 関係しているリビジョン

リビジョン 827 - 2016/10/04 21:25 - win-ei

Fixed bugs. refs #3389

リビジョン 828 - 2016/10/05 08:43 - win-ei

Fixed bugs. refs #3389

リビジョン 829 - 2016/10/05 12:18 - win-ei

Added manager.components.preconnect. refs #3389

リビジョン 830 - 2016/10/05 12:25 - win-ei

Fixed manager.components.preconnect. refs #3389

リビジョン 832 - 2016/10/05 17:06 - win-ei

Corrected a configuration file `(rtc.conf /)`. refs #3389

## 履歴

#1 - 2016/10/06 08:11 - win-ei

## 動作確認

ConsoluOut と ConsoluIn で動作確認

## rtcname動作確認

- ConsoluIn の `rtc.conf` に以下を追加

```
manager.components.preconnect: ConsoleIn0.out^rtcname://localhost:2809/ConsoleOut0.in(dataflow_type=push&interface_type=corba_cdr)
```

- ConsoleOut を起動後 ConsoleIn を起動してRTSEでポートが接続されることを確認

## rtcloc動作確認

- ConsoluOut の `rtc.conf` に以下を追加

```
manager.is_master: YES
naming.type:corba,manager
```

- ConsoluIn の `rtc.conf` に以下を追加

```
naming.type:corba,manager
manager.components.preconnect: ConsoleIn0.out^rtcloc://localhost:2810/ConsoleOut0.in(dataflow_type=push&interface_type=corba_cdr)
```

- ConsoleOut を起動後 ConsoleIn を起動してRTSEでポートが接続されることを確認

#2 - 2017/08/30 15:24 - katami

- ステータスを新規 から 担当 に変更
- 担当者を win-ei にセット
- 進捗率を 0 から 100 に変更

#3 - 2017/08/31 10:48 - katami

- 対象バージョンを RELEASE\_1\_2\_0 にセット