

## 名前付けポリシー機能の拡張

2015/12/11 01:51 - n-ando

ステータス:	担当	開始日:	2015/12/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:	win-ei	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	RELEASE_1_2_0		
<b>説明</b>			
<p>「名前ベースのコンポーネント」機能を実現するために、異なるプロセスで起動した同一コンポーネントでも、マスターの配下にある他のコンポーネントの名前を見て、インスタンス番号を付ける機能を実装すること。また、コンポーネント自身もINS機能を利用して、カテゴリ名、インスタンスIDをObjectIdとして起動するように、新たなPOA上でのアクティブ化、名前付けなどを実装すること。</p>			

## 関係しているリビジョン

リビジョン 809 - 2016/04/11 15:28 - win-ei

Added Policy factories. refs #3397

リビジョン 842 - 2016/10/10 13:55 - win-ei

Fixed bugs. refs #3397

リビジョン 843 - 2016/10/10 15:18 - win-ei

Fixed bugs. refs #3397

## 履歴

#1 - 2016/10/10 15:28 - win-ei

## 動作確認

ConsoleIn で動作確認

manager.components.naming\_policy:ns\_unique動作確認

- rtc.conf に以下を追加

```
manager.components.naming_policy:ns_unique
```

- RTC起動

1. ConsoleIn を起動後 ConsoleIn を起動

```
$ ./ConsoleIn.sh &
Creating a component: "ConsoleIn"....
succeed.
$ ./ConsoleIn.sh
Creating a component: "ConsoleIn"....
succeed.
```

2. rtls localhost/ -l で確認

```
$ rtls localhost -l
Inactive 1/0 0/0 1/0 0/0 ConsoleIn0.rtc
Inactive 1/0 0/0 1/0 0/0 ConsoleIn1.rtc
```

manager.components.naming\_policy:node\_unique動作確認

- rtc.conf に以下を追加して、ConsoleIn を起動する。

```
manager.is_master: YES
naming.type:corba,manager
manager.components.naming_policy:node_unique
```

- 別ターミナルにて、rtc.conf に以下を追加、ConsoleIn を起動する。

```
naming.type:corba,manager
manager.components.naming_policy:node_unique
```

- rtls localhost/ -l で確認

```
$ rtls localhost -l
Inactive 1/0 0/0 1/0 0/0 ConsoleIn0.rtc
Inactive 1/0 0/0 1/0 0/0 ConsoleIn1.rtc
```

#2 - 2017/08/31 15:18 - katami

- ステータスを新規から担当に変更
- 担当者を win-ei にセット
- 対象バージョンを RELEASE\_1\_2\_0 にセット

#3 - 2017/08/31 15:28 - katami

- 進捗率を0から100に変更