OpenRTM-aist (C++) - 機能 #342

モジュールのpreload処理をactivateManagerの前に持ってくる

2009/01/19 18:45 - n-ando

ステータス:	終了	**開始日:**	2009/01/19
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	n-ando	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

モジュールのpreload処理が現在activateManagerの後に呼ばれている可能性がある（もしかすると修正済みかもしれない。）
そうすると、activateManagerを行う際に必要なモジュールがロードされていないかのうせいがあるので、モジュールのロードはできるだけManagerの初期化の早い段階で行うように変更する。

履歴

#1 - 2009/01/20 19:10 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

Manager::activateManager()内で、モジュールのプリロード処理がModuleInitProcの処理の後になっていたので、前後を逆にした。
詳細は、以下のような処理シーケンスとなる。

- POA Managerのアクティベート
- モジュールのプリロード処理
- コンポーネントのプリクリエイト処理
- ModuleInitProcの処理

#2 - 2009/01/20 19:10 - n-ando

- 進捗率 を 0 から 100 に変更