OpenRTM-aist (C++) - バグ #346

複合コンポーネントのinstanceNameが固定となっている

2009/01/21 09:01 - kurihara

ステータス:	終了	**開始日:**	2009/01/21
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	n-ando	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

複合コンポーネントを作成した際のinstanceNameが"PeriodicECSharedComposite"固定になる。

履歴

#1 - 2009/02/05 17:05 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

複合コンポーネントの名称を、RTSystemEditorの複合化ダイアログで入力した名称になるように変更した。
複合コンポーネントだけでなく、あらゆるコンポーネントにおいて、createComponentに渡す引数のconfiguration部分にて、「instance_name=任意の名前」を与えることで生成するコンポーネントの名称を設定することができる。