

## OpenRTM-aist (C++) - バグ #346

### 複合コンポーネントのinstanceNameが固定となっている

2009/01/21 09:01 - kurihara

ステータス:	終了	開始日:	2009/01/21
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-ando	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
複合コンポーネントを作成した際のinstanceNameが"PeriodicECSharedComposite"固定になる。			

#### 履歴

#1 - 2009/02/05 17:05 - n-ando

- ステータスを新規から終了に変更
- 進捗率を0から100に変更

複合コンポーネントの名称を、RTSystemEditorの複合化ダイアログで入力した名称になるように変更した。  
複合コンポーネントだけでなく、あらゆるコンポーネントにおいて、createComponentに渡す引数のconfiguration部分にて、「instance\_name=任意の名前」を与えることで生成するコンポーネントの名称を設定することができる。