

OpenRTM-aist (C++) - バグ #3566

File.h でバッファオーバーラン

2016/05/26 20:20 - jun0

ステータス: 終了	開始日: 2016/05/26
優先度: 通常	期日:
担当者:	進捗率: 100%
カテゴリ:	予定工数: 0.00時間
対象バージョン:	
説明 File.h で文字列の終端文字チェックが間違っていて、終端を超えてアクセスしてしまう箇所があります。添付ファイルのパッチを参照して下さい。	

関係しているリビジョン

リビジョン 2747 - 2016/05/27 00:08 - n-ando

[compat,RELENG_1_1] Character access bug that might cause buffer over-run has been fixed. refs #3566

リビジョン 2747 - 2016/05/27 00:08 - n-ando

[compat,->RELENG_1_1] Character access bug that might cause buffer over-run has been fixed. refs #3566

リビジョン 2747 - 2016/05/27 00:08 - n-ando

[compat,->RELENG_1_1] Character access bug that might cause buffer over-run has been fixed. refs #3566

履歴

#1 - 2016/05/26 20:26 - jun0

- ファイルを削除 (globc.diff)

#2 - 2016/05/26 20:27 - jun0

- ファイル globc.diff を追加

間違って自動生成のファイルの方を修正していたので、添付ファイルを更新しました。

#3 - 2016/05/27 00:09 - n-ando

- ステータスを新規から解決に変更

- 進捗率を0から100に変更

ありがとうございます。r2747にて修正を反映しました。

#4 - 2016/05/27 00:09 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更

ファイル

globc.diff	551 Bytes	2016/05/26	jun0
------------	-----------	------------	------