

新規RTC作成時、FindOpenRTM.cmakeをプロジェクトソースに含めないようにする

2016/09/07 19:12 - n.kawauchi

ステータス:	終了	開始日:	2016/09/07
優先度:	通常	期日:	
担当者:	ga	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
OpenRTMConfig.cmakeを使用するので、FindOpenRTM.cmakeを生成しないようにする。 Windows用msiには1.1.2版からFindOpenRTM.cmakeは含まれない。 Linux用インストールパッケージからもFindOpenRTM.cmakeは外す予定。			
関連するチケット:			
関連している RTC Builder - 調査 #3832: OpenRTM-aist 1.2版がインストールされ...		終了	2017/01/16

履歴

#1 - 2017/01/22 15:40 - ga

- ステータスを新規から解決に変更
- 担当者をgaにセット
- 進捗率を0から100に変更

修正させて頂きました [r658](#)

#2 - 2017/01/24 23:21 - ga

trunk内に再コミットさせて頂きました [r661](#), [r662](#), [r663](#), [r664](#)

修正内容は以下の通り

- ・新規RTCのcmakeフォルダ下のModulesとModules/FindOpenRTM.cmakeを生成しない
- ・新規RTCフォルダ直下のCMakeLists.txtの下記部分のelse ~ endif間の処理を外す

```

-----
find_package(OpenRTM)
if(${OpenRTM_FOUND})
MESSAGE
else(${OpenRTM_FOUND}) ---- 不要 ここから
message(STATUS "Use cmake/Modules/FindOpenRTM.cmake in the project")
list(APPEND CMAKE_MODULE_PATH ${PROJECT_SOURCE_DIR}/cmake/Modules)
find_package(OpenRTM REQUIRED)
endif(${OpenRTM_FOUND}) ---- 不要 ここまで
-----
    
```

#3 - 2017/03/16 16:05 - n-ando

- ステータスを解決から終了に変更