OpenRTM-aist (C++) - バグ #364

DataOutPortのdisconnect()での問題

2009/01/28 14:55 - kurihara

ステータス:	終了	**開始日:**	2009/01/28
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	kurihara	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

現象
connectされていないポートにdisconnectを発行すると、そのRTCが死ぬ。

回避策
回避策の一つとして、PublisherFactory::destroy()にて、引数で渡されるpublisherがNULLかどうかを判定し、NULLではない場合にrelease()とdeleteを行うようにする。

履歴

#1 - 2009/02/26 09:09 - kurihara

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

- 担当者 を kurihara にセット

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

PublisherFactory.cppのdestroy()メソッドを下記のように変更。

```
m$ svn diff PublisherFactory.cpp
Index: PublisherFactory.cpp
===================================================================
--- PublisherFactory.cpp (リビジョン 1212)
+++ PublisherFactory.cpp (作業コピー)
@@ -66,7 +66,9 @@
 */
 void PublisherFactory::destroy(PublisherBase* publisher)
 {
-  publisher->release();
-  delete publisher;
+  if (publisher != NULL) {
+    publisher->release();
+    delete publisher;
+  }
 }
```