

コア - 機能 #3689

[FSM4RTC] データ入力ポートInPortのマルチタイプ入力・マルチバッファ化

2016/10/27 11:48 - n-ando

ステータス:	新規	開始日:	2016/10/27
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-ando	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	RELENG_2_0		
説明			
<p>既存のOpenRTM-aistの実装では、InPortは特定の型のOutPortとしか接続できず、また、同一型のOutPortが多数接続されている場合でも、InPort内のデータバッファは一つであり、かつ内部APIでデータがどのOutPortから来ているかを区別する方法はなかった。この作業では、InPortは接続（Connector）ごとにバッファを保持し、各OutPortからの到達データはOutPortごとに異なるバッファに格納されるようにすること。また、InPortのAPIに複数のOutPortのどのポートからデータが来たのか、特定のOutPortからのデータを選択的に取り出せる内部APIを追加すること。</p>			