

OpenRTM-aist (C++) - バグ #370

複合コンポーネントへの子の追加について

2009/02/03 18:42 - ta

|                                                                          |    |       |            |
|--------------------------------------------------------------------------|----|-------|------------|
| ステータス:                                                                   | 終了 | 開始日:  | 2009/02/03 |
| 優先度:                                                                     | 通常 | 期日:   |            |
| 担当者:                                                                     |    | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:                                                                    |    | 予定工数: | 0.00時間     |
| 対象バージョン:                                                                 |    |       |            |
| 説明                                                                       |    |       |            |
| 以下のインターフェース操作によりコンポーネントの追加を実現しようとしていますが、複合コンポーネントのプロキシポートの数が増える現象が見られます。 |    |       |            |
| 例)                                                                       |    |       |            |
| ・ ConsoleIn0を子に、複合コンポーネントを作成する(comp1)                                    |    |       |            |
| ・ このとき、ConsoleIn0のoutポートを公開する                                            |    |       |            |
| ・ comp1の子として、ConsoleOut0を追加する                                            |    |       |            |
| ・ comp1のポートにoutが 2 つ表示される                                                |    |       |            |
| インターフェースの操作手順は以下のとおりです。                                                  |    |       |            |
| ・ 複合コンポーネントの既存の子のSDOリストを作成 例) [ConsoleIn0]                               |    |       |            |
| ・ 追加するコンポーネントをSDOリストに追加 例) [ConsoleIn0, ConsoleOut0]                     |    |       |            |
| ・ set_membersでメンバを追加 例) Organization#set_members(list)                   |    |       |            |
| ・ OrganizationProperty、Configurationの操作はなし                               |    |       |            |

履歴

#1 - 2009/03/02 09:19 - n-ando

- ステータス を 新規 から 終了 に変更
- 進捗率 を 0 から 100 に変更

ポート追加のロジックのミスでした。  
バグを修正しました。