

(ア) IDLファイルの追加およびリンク

2017/01/04 10:53 - win-ei

ステータス:	終了	開始日:	2017/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:	win-ei	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
FSM4RTC標準では、3つのIDL (インターフェース定義ファイル) が定義されている。			
<ul style="list-style-type: none"> • ComponentObserver.idl • DataPort.idl • ExtendedFsmService.idl 			
<p>これらをOpenRTM-aistのソースツリーに組み込み、IDLコンパイルおよびコンパイルできるよう、build.xml等の修正などを実施すること。なお、ComponentObserver.idlおよびDataPort.idlは同名のファイルが既に存在するが、ComponentObserver.idlについては別ディレクトリに別名の拡張モジュールとして実装、DataPort.idlについては、ディレクトリ構造を工夫するなどして共存させること。DataPort.idlで定義されているインターフェースやデータ型などは、元のファイルとmodule (ネームスペース) が異なるため、シンボルなどの衝突は起こらないと考えられるが、問題が生じた場合は適宜発注者と打ち合わせの上解決すること。</p>			

履歴

#1 - 2017/01/04 11:14 - win-ei

- ファイル idlfiles.png を追加

idlファイルは、/OpenRTM-aist-Java/jp.go.aist.rtm.RTC/idl 配下に /fsm4rtc を追加してそこに追加。
追加したidlファイルをidlコンパイルするようにbuild.xmlを修正。

#2 - 2017/02/16 10:16 - win-ei

- 担当者を win-ei にセット

- 進捗率を 0 から 100 に変更

#3 - 2017/08/30 14:14 - n-ando

- ステータスを 新規 から 終了 に変更

ファイル

idlfiles.png	117 KB	2017/01/04	win-ei
--------------	--------	------------	--------