

## (エ)FSM関係コールバック機構の追加

2017/01/04 10:57 - win-ei

ステータス:	終了	開始日:	2017/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:	win-ei	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b>			
FSM関係のコールバック機構を追加すること。既存のComponentActionListener同様、PreFsmActionListener、PostFsmActionListener、FsmStructureActionListener、を実装し、これらのset/remove関数および呼び出し関数をRTOBJECTクラスに追加すること。各コールバック関数にはそれぞれ以下のコールバックを定義すること。			
<ul style="list-style-type: none"><li>• PreFsmActionListener/PostFsmActionListener (XXXはPRE or POST)<ul style="list-style-type: none"><li>◦ XXX_ON_INIT</li><li>◦ XXX_ON_ENTRY</li><li>◦ XXX_ON_DO</li><li>◦ XXX_ON_EXIT</li><li>◦ XXX_ON_STATE_CHANGE</li></ul></li><li>• FsmStructureActionListener<ul style="list-style-type: none"><li>◦ SET_FSM_STRUCTURE</li><li>◦ GET_FSM_STRUCTURE</li><li>◦ ADD_STATE</li><li>◦ REMOVE_STATE</li><li>◦ ADD_TRANSITION</li><li>◦ REMOVE_TRANSITION</li><li>◦ BIND_EVENT</li><li>◦ UNBIND_EVENT</li></ul></li></ul>			

**履歴**

#1 - 2017/02/16 10:20 - win-ei

- 担当者を win-ei にセット

- 進捗率を 0 から 100 に変更

#2 - 2017/08/30 14:14 - n-ando

- ステータスを 新規 から 終了 に変更