

(キ)ExtendedFsmServiceの実装

2017/01/04 10:58 - win-ei

ステータス:	新規	開始日:	2017/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
ExtendedFsmService.idl内で定義されているExtendedFsmServiceインターフェースを実装すること。前項のFSMフレームワークと連携して、get_fsm_state()でFSMの状態を取得できること。set_fsm_structure()関数については、今回は実装しない。呼び出しに対して、何もせずRTC_OKを返す実装とする。また、get_fsm_structure()については、静的FSMに関しては内部インターフェースとして文字列をセットする関数を用意し、get_fsm_structure()が呼ばれた際にはこれを単に呼び出し側に返す実装とする。動的FSMに関しては、内部のFSMの構造をSCXML形式で返すものとする。			

関係しているリビジョン

リビジョン 897 - 2016/12/28 12:28 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed bugs. refs #3774