

(ク)FSM RTCのサンプルの実装

2017/01/04 10:59 - win-ei

ステータス:	新規	開始日:	2017/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:	win-ei	進捗率:	50%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
FSM4RTCのサービスインターフェースおよびFSMフレームワークを利用したサンプルコンポーネントを静的FSM、動的FSMそれぞれについて作成すること。サンプルは、既存のサンプルと同じディレクトリに配置し、OpenRTM-aistコンパイル時に、同時にビルドするよう設定すること。			

関係しているリビジョン

リビジョン 905 - 2017/01/17 19:52 - win-ei

[FSM4RTC]Added FSM RTC samples. refs #3775

リビジョン 906 - 2017/01/17 19:54 - win-ei

[FSM4RTC]Added FSM RTC samples. refs #3775

リビジョン 908 - 2017/01/19 17:03 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed FSM RTC samples. refs #3775

リビジョン 909 - 2017/01/20 00:49 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 910 - 2017/01/20 01:06 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 911 - 2017/01/20 16:00 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 912 - 2017/01/20 16:59 - win-ei

[FSM4RTC]Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 933 - 2017/02/06 17:30 - win-ei

[FSM4RTC,example] StaticFsm -> Fsm refs #3775

リビジョン 936 - 2017/02/07 15:39 - win-ei

[FSM4RTC,example] StaticFsm sample which is for new Static FSM framework has been added. refs #3775

リビジョン 937 - 2017/02/07 16:59 - win-ei

[FSM4RTC,example] StaticFsm sample which is for new Static FSM framework has been added. refs #3775

リビジョン 938 - 2017/02/09 16:19 - win-ei

[FSM4RTC,bugfix] Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 939 - 2017/02/09 17:21 - win-ei

[FSM4RTC,bugfix] Fixed bugs. refs #3775

リビジョン 942 - 2017/02/11 17:24 - win-ei

[FSM4RTC,bugfix] Fixed bugs. refs #3775

履歴

#1 - 2017/01/23 08:22 - win-ei

作業メモ

静的FSMのサンプルとして、C++のFSMCompと同等のサンプルを作成。

- RTMExamples/Fsm に作成。
- イベントの分だけ入力ポートを実装。
- ConnectorDataListenerのON_RECEIVEDでイベントをキューに追加。
- onExecuteでキューをチェックしてイベントがあれば、FSMへ発行する。
- FSMはjfsmを流用。
- cameraの状態遷移を実装。

静的FSMのサンプルとして、電子レンジ(Microwave)のサンプルを作成。

- RTMExamples/StaticFsm に作成。
- Microwave の状態遷移を実装。
- EventInPort を使用。
- EventInPort の data_type は any のため rtcon で接続する場合は以下のように(DataOutPort EventInPort)する。

```
rtcon localhost/.host_cxt/Inputbutton0.rtc:open localhost/.host_cxt/Microwave0.rtc:event --property dataport.subscription_type=new
```

#2 - 2017/02/16 10:21 - win-ei

- 担当者を win-ei にセット

- 進捗率を 0 から 50 に変更