

## (ケ)同期型DataPortの実装

2017/01/04 11:00 - win-ei

ステータス:	新規	開始日:	2017/01/04
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b> FSMに対するイベント通知機構として、既存のデータポートとは異なる同期型データポートを実装する。既存のデータポートやFSM4RTCのデータポートは基本的に非同期型であり、送信側、受信側はそれぞれ相手が読まなくても（書かなくても）書くことができる（読むことができる）データチャネルとなっているが、振る舞いがdeterministicではないため、振る舞いの同一性や確定性を保証・検証することが難しい。 別途提供する同期型データポートのインターフェースとその振る舞いに関する仕様に基づいて、同期型データポート実装すること。 同期型の大まかな振る舞いとしては、以下のとおりである。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 受信側が読むまで、送信側は原則としてデータ書き出し操作を完了せずブロックすること</li> <li>• 上記の状態において、受信側が読み出した場合、送信側に直ちに読み出しが完了したことを通知し、送信側はブロック状態を解除すること</li> <li>• 送信側が書くまで、受信側は原則としてデータ読み出し操作を完了せずブロックすること</li> <li>• 上記の状態において、送信側が書きだした場合、受信側に直ちに書き込みが完了したことを通知し、受信側はブロック状態を解除すること</li> <li>• 送信側はデータを送信する前に、受信側が受信可能かどうかを知ることができること</li> <li>• 受信側が複数ある場合、送信側は受信準備ができていないポート1つに対してのみデータを送信すること</li> </ul>			

## 関係しているリビジョン

リビジョン 896 - 2016/12/26 17:45 - win-ei

[FSM4RTC]Implemented DataPort for FSM4RTC.(Work in progress) refs #3776