

2017/01/04 11:03 - win-ei

ステータス:	終了	開始日:	2017/01/25
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明 データポート間を接続する際には、それぞれのポートが持つPortProfileの各種情報を取得しポートがサポートしている機能の情報を取得したうえで、ConnectorProfileのフィールドに必要な情報をセットし、1か所のポートに対して引数と私notify()関数を呼ぶことでポート間の接続が確立される。FSM4RTCでは、PortProfile::properties, ConnectorProfile::propertiesにセットする値がOpenRTMで決められているものから変更されており、本実装では、この仕様に対応させる作業を実施する。FSM4RTCでは以下の14種類の標準プロパティが定義されており、PortProfileでは、dataport.fsm_event_nameを除くプロパティがセットされている。また、ConnectorProfileでは14種類すべての値に対して、振る舞いを変更するなどの対応が必要となる。 dataport.dataflow_type: {push, pull} dataport.io_mode: {block, nonblock} dataport.data_type: Data type in IFR dataport.interface_type: Interface type in IFR dataport.marshaling_type: marshaling type dataport.timestamp_policy: {on_write, on_send, on_received, on_read, none} dataport.write_buffer_length: int dataport.write_buffer_full_policy: {overwrite, do_nothing, block} dataport.write_buffer_timeout: [s] dataport.read_buffer_length: int dataport.read_buffer_empty_policy: {read_back, do_nothing, block} dataport.read_buffer_timeout: [s] dataport.read_buffer_queue_policy: {all, fifo, new} dataport.fsm_event_name: イベント名 なお、実装するにあたり、過去のバージョンとの互換性のため、新旧両方のプロパティに対応させること。			
子チケット: 機能 # 3886: [FSM4RTC] データポートのタイムスタンプ打刻機能 終了			

関係しているリビジョン

リビジョン 907 - 2017/01/18 17:53 - win-ei

[FSM4RTC,compat,new prop] PortProfile/ConnectorProfile /"dataport.io_mode/" has been added. refs #3779

履歴

#1 - 2017/01/19 10:56 - win-ei

dataport.io_mode の追加

動作確認

ConsoluOut と ConsoluIn で動作確認
別々のターミナルで ConsoleOut ConsoleIn を起動する。
rtcon でポートが接続する

```
$ rtcon ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc:out ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc:in --property dataport.subscription_type="new"
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc

$ rtcon ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc:out ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc:in --property dataport.subscription_type="flush"
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc

$ rtcon ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc:out ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc:in --property dataport.subscription_type="periodic" --propert
```

```
y dataport.push_rate="1"
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc

$ rtcon ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc:out ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc:in --property dataport.io_mode="block"
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc

$ rtcon ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc:out ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc:in --property dataport.io_mode="nonblock"
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleIn0.rtc
$ rtact ./localhost/.host_cxt/ConsoleOut0.rtc
```

#2 - 2017/08/30 14:13 - n-ando

- ステータスを新規から終了に変更