

OpenRTM-aist (C++) - バグ #4198

Windows環境のsleepの精度の改善

2017/09/11 19:48 - n-miyamoto

ステータス:	新規	開始日:	2017/09/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
説明			
coil::sleepの精度が現状10ms程度しかないようなので改善する。			