

## TAOでorb.idlをインクルードしなかった場合に発生するエラーに関する調査

2017/10/12 22:08 - n-miyamoto

ステータス:	新規	開始日:	2017/10/12
優先度:	低め	期日:	
担当者:	n-miyamoto	進捗率:	20%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b>			
TAOを使用した場合にIDLファイル内でorb.idlをインクルードしないと発生するエラーの内容を調べる。			

**履歴**

#1 - 2017/10/12 22:36 - n-miyamoto

- ファイル MyServiceC(orb.idl有り).h を追加
- ファイル MyServiceC(orb.idl無し).h を追加
- ファイル MyServiceC.cpp を追加
- 進捗率 を 0 から 20 に変更

Visual Studio 2017でビルドした場合に発生するエラーの内容は以下の通り。  
ACEのバージョンは6.4.4、TAOのバージョンは2.4.4。  
orb.idlをインクルードすると発生しない。

エラー LNK2005 "public: \_\_cdecl TAO::unbounded\_basic\_string\_sequence<char>::unbounded\_basic\_string\_sequence<char>(void)" (??1?\$unbounded\_basic\_string\_sequence@D@TAO@@QEAA@XZ) は既に MyServiceStub.obj で定義されています。

IDLコンパイルで生成したファイルは添付してあります。  
CPPファイルは全く同じ。違いがあるのはヘッダーファイルのみ。

orb.idlをインクルードした場合にはヘッダーファイルで以下のファイルをインクルードします。  
違うのはこの部分だけです。

```
#include "tao/String_Manager_T.h"
#include "tao/AnyTypeCode/BooleanSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/CharSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/DoubleSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/FloatSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/LongDoubleSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/LongSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/OctetSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/ShortSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/StringSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/ULongSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/UShortSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/WCharSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/WStringSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/LongLongSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/ULongLongSeqA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/PolicyA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/Policy_ManagerA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/Policy_CurrentA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/ServicesA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/ParameterModeA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/orb_typesA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/Typecode_typesA.h"
#include "tao/AnyTypeCode/WrongTransactionA.h"

#include "tao/BooleanSeqC.h"
#include "tao/CharSeqC.h"
#include "tao/DoubleSeqC.h"
#include "tao/FloatSeqC.h"
#include "tao/LongDoubleSeqC.h"
#include "tao/LongSeqC.h"
#include "tao/OctetSeqC.h"
```

```
#include "tao/ShortSeqC.h"
#include "tao/StringSeqC.h"
#include "tao/ULongSeqC.h"
#include "tao/UShortSeqC.h"
#include "tao/WCharSeqC.h"
#include "tao/WStringSeqC.h"
#include "tao/LongLongSeqC.h"
#include "tao/ULongLongSeqC.h"
#include "tao/PolicyC.h"
#include "tao/Policy_ManagerC.h"
#include "tao/Policy_CurrentC.h"
#include "tao/ServicesC.h"
#include "tao/ParameterModeC.h"
#include "tao/orb_typesC.h"
#include "tao/Typecode_typesC.h"
#include "tao/WrongTransactionC.h"
```

## ファイル

---

MyServiceC(orb.idl有り).h	14.2 KB	2017/10/12	n-miyamoto
MyServiceC(orb.idl無し).h	12.5 KB	2017/10/12	n-miyamoto
MyServiceC.cpp	21.7 KB	2017/10/12	n-miyamoto