OpenRTM-aist (C++) - バグ #4266

Throughputコンポーネントのインポートに1つ以上のコネクタが接続した場合の終了処理

2017/10/15 01:47 - n-miyamoto

ステータス:	終了	**開始日:**	2017/10/15
優先度:	低め	**期日:**	
担当者:	n-miyamoto	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

Throughputコンポーネントはデータサイズが指定サイズ以上になった場合にexitするが、データ出力側のRTCとデータ入力側のRTCをどちらもアクティブにした場合にデータ入力側のRTCが先に終了して測定できなくなることがあるので修正する。

履歴

#1 - 2017/10/15 01:59 - n-miyamoto

- ステータス を 新規 から 解決 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

onDeactivate内でコネクタ数を確認するように修正。

```
if (getInPortConnectorSize() == 0)
{
        coil::Async* async(coil::AsyncInvoker(this, std::mem_fun(&Throughput::exit)));
        async->invoke();
}
```

#2 - 2018/09/13 09:28 - n-miyamoto

- ステータス を 解決 から 終了 に変更