

OpenRTM-aist (Python) - バグ #4392

RingBufferのバッファフル時に待機する処理

2017/12/12 20:55 - n-miyamoto

ステータス:	終了	開始日:	2017/12/12
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-miyamoto	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	RELENG_1_2		

説明

threading.Conditionのwait関数はPython 3.2以前と以降で動作が違う。

Python 3.2以降ではタイムアウトした場合にFalseを返し、それ以外ではTrueを返すが、Python 2.7等では常にNoneを返す。このためPython 2系と3系で場合分けをする。

関係しているリビジョン

リビジョン 899 - 2017/12/13 09:30 - miyamoto

[compat, bugfix, ->RELENG_1_2] bug fix. refs #4392

履歴

#1 - 2017/12/13 09:35 - n-miyamoto

- ステータスを新規から解決に変更
- 対象バージョンをRELENG_1_2にセット
- 進捗率を0から100に変更

以下のようにPython3の場合はwait関数の戻り値で判定し、Python2の場合はfull関数でバッファフルかを確認するように変更した。

```
if sec != 0 or nsec != 0:
    wait_time = sec + (nsec/1000000000.0)
else:
    wait_time = None
ret = self._full_cond.wait(wait_time)
if sys.version_info[0] == 3:
    if not ret:
        self._full_cond.release()
        return OpenRTM_aist.BufferStatus.TIMEOUT
else:
    if self.full():
        self._full_cond.release()
        return OpenRTM_aist.BufferStatus.TIMEOUT
```

#2 - 2018/09/13 09:21 - n-miyamoto

- ステータスを解決から終了に変更