OpenRTM-aist (C++) - バグ #4482

WindowsでCMake実行後に生成したINSTALLのプロジェクトのビルド時にファイルをコピーするディレクトリ

2018/03/09 21:42 - n-miyamoto

ステータス:	新規	**開始日:**	2018/03/09
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:		**進捗率:**	0%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

Visual StudioでINSTALLのプロジェクトをビルドすると以下のように、「1.2.0Components」というディレクトリに実行ファイルがコピーされてしまう。

```
-- Installing: C:/Program Files/OpenRTM-aist/1.2.0Components/c++/Category/test5/test5/test5.lib
-- Installing: C:/Program Files/OpenRTM-aist/1.2.0Components/c++/Category/test5/test5/test5.dll
-- Installing: C:/Program Files/OpenRTM-aist/1.2.0Components/c++/Category/test5/test5/test5Comp.exe
-- Installing: C:/Program Files/OpenRTM-aist/1.2.0Components/c++/Category/test5/test5/RTC.xml
```

環境変数%OPENRTM_DIR%の問題なのか、RTC Builderの問題なのか不明のため調査を行う。