

## コア - バグ #818

### 複合RTCの公開Port設定について

2009/07/23 11:38 - ta

ステータス:	担当	開始日:	2009/07/23
優先度:	通常	期日:	
担当者:	n-ando	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b>			
<p>異なるパス上で動作するインスタンス名, Port名の同じRTCを複合化した場合, 公開Portの設定ができない.</p> <p>複合RTCの公開Portの設定は, PeriodicECSharedComposite内で行っているが, addPortとremovePortにおいて, インスタンス名とポート名だけをみて検索を行っている. このため, 上記のような場合に公開Portの識別ができない.</p> <p>検索条件にNameService上のフルパス情報, コンポーネントIDなどを追加する必要がある.</p>			

#### 履歴

#1 - 2010/01/12 12:27 - n-ando

- ステータスを新規から担当に変更

- 担当者をn-andoにセット

#2 - 2015/07/01 09:35 - n-ando

- プロジェクトをOpenRTM-aist (C++) からコアに変更