

## OpenRTM-aist (C++) - チケット

| #    | 進捗率 | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名   | 作成者        | 担当者        | 更新日                 | カテゴリ | 対象バージョン    | 期日 |
|------|-----|-------|-------|-----|--|------------|------------|---------------------|------|------------|----|
| 4706 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | C++ RTC<br>Daemon起動時に読み込むrtc.conf内のOpenRTMバージョン番号を1.2.1へ更新する     | n.kawauchi | n.kawauchi | 2019/09/25<br>11:07 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4627 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | rtm-namingの実行でネームサーバを再起動できるようにする                                 | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/11/07<br>09:29 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4617 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない                               | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/09/21<br>02:04 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4571 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera,<br>rtmManipulator用変数を追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/07<br>10:25 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4569 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える                       | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/15<br>06:13 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4222 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する                             | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/10/12<br>18:00 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4202 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する                               | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/09/15<br>15:21 |      | RELENG_1_2 |    |