

## OpenRTM-aist (C++) - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3608	0	整備	新規	今すぐ	ログにエスケープシーケンスが入るため見づらくなる	n-miyamoto	n-ando	2018/11/16 02:01		RELEASE_1_2_0	
4617	100	整備	解決	通常	make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/09/21 02:04		RELENG_1_2	
4615	100	整備	解決	通常	Fedora環境でrtm-namingによるネームサービスの開始・終了の繰り返し処理ができない	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/17 10:05			
4569	100	整備	解決	通常	Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/15 06:13		RELENG_1_2	
4570	100	整備	解決	通常	rtm-namingへネームサービス終了用オプションを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/13 08:48			
4571	100	整備	解決	通常	Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/07 10:25		RELENG_1_2	
4546	100	整備	解決	通常	ネームサーバー終了ボタンの動作用スクリプトを定義する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/07/19 10:40			
4556	100	整備	解決	通常	rpmパッケージへSSLTransportを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/06/12 07:40		RELEASE_1_2_0	
4538	100	整備	解決	通常	RTSE上でマネジャー経由でOpenCVサンプルRTCを起動できるようにrtc.confを整備する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/05/25 07:01		RELEASE_1_2_0	
4525	100	整備	解決	通常	configure.acのライブラリ検索パスに新たなパスを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/05/10 02:58		RELEASE_1_2_0	
4486	100	整備	解決	通常	Windows環境でのビルド時、OpenSSLのバイナリを組込む処理を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/03/21 21:02		RELEASE_1_2_0	
4461	100	整備	解決	通常	コマンドラインオプションに関するコメントの修正する	n-miyamoto		2018/03/05 10:50		RELEASE_1_2_0	
4456	100	整備	解決	通常	Windows上でネームサービスを終了させるためのバッチ処理を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/26 13:20			
4432	100	整備	解決	通常	Linux用OpenRTMConfig.cmakeのOPENRTM_INCLUDE_DIRSへrtm/extのパスを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/21 22:51		RELEASE_1_2_0	
4434	50	整備	担当	通常	ComponentObserverConsumerモジュールをデフォルトで本体ライブラリに組み込む	n-ando	n-ando	2018/01/25 08:25		RELEASE_1_2_0	
4431	0	整備	担当	低め	ソースコードの整形	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/01/23 14:25			
4368	100	整備	解決	通常	src/ext以下の拡張モジュールのヘッダをWindowsインストーラ、debパッケージに含める	n-ando	n.kawauchi	2017/12/08 17:51			
4262	100	整備	解決	通常	fedora26向けにtags/RELEASE_1_1_2へtrunk修正をマージする	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/13 15:57			
4222	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/12 18:00		RELENG_1_2	
4219	100	整備	解決	通常	ログ収集で利用しているfluent-bitはタグソース利用に変更する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/12 11:36			
4202	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/09/15 15:21		RELENG_1_2	

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
4173	100	整備	解決	通常	make installでビルドとインストールの実行時にdoxygen_classref.confでエラーになる	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/31 16:35		RELEASE_1_2_0	
3962	0	整備	新規	通常	Managerの終了処理	n-miyamoto		2017/02/20 18:23			
3944	0	整備	新規	通常	PeriodicECSharedCompositeの終了方法	n-miyamoto		2017/02/14 18:51			
3939	0	整備	新規	通常	UUIDクラスの見直し	n-ando	n-ando	2017/02/10 08:47			
3905	0	整備	新規	通常	C4996警告の発生箇所を修正する	n-miyamoto		2017/02/07 11:15			
3786	100	整備	解決	通常	omniidl.exeでC++, PythonどちらのIDLコンパイルも可能となる環境を整える	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/01/26 16:16		RELEASE_1_2_0	
2223	0	整備	新規	通常	コールバックについてのサンプルを新規作成	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:29			
2632	30	整備	新規	通常	UPnPで穴をあけられる仕組みを考える	n-ando		2015/07/01 09:28			