

## OpenRTM-aist (C++) - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3702	0	バグ	新規	通常	ロード可能なモジュールを取得する際に同じパスを2回探索する問題	n-miyamoto	n-ando	2017/01/25 10:07			
4167	0	バグ	新規	通常	複合コンポーネント起動中にCtrl+Cを入力するとSeqmantation Faultで落ちる	n-miyamoto		2017/08/29 18:11			
4198	0	バグ	新規	通常	Windows環境のsleepの精度の改善	n-miyamoto		2017/09/11 19:48			
4270	0	バグ	新規	通常	StateMachine.hでheap-use-after-free	kanehiro	n-ando	2017/10/18 10:46			
4410	0	バグ	新規	通常	Address Sanitizerがheap use after freeを検出	kanehiro	n-ando	2018/01/10 15:24			
4446	0	バグ	新規	通常	Throughputコンポーネントで計測した時間の最小値が10000になる問題	n-miyamoto		2018/01/29 20:48			
4482	0	バグ	新規	通常	WindowsでCMake実行後に生成したINSTALLのプロジェクトのビルド時にファイルをコピーするディレクトリ	n-miyamoto		2018/03/09 21:42			
4489	0	バグ	新規	通常	マスターマネージャから多言語のコンポーネントを起動できない。	katami	katami	2018/03/23 16:19			
4526	0	バグ	新規	通常	trunkソースのautogenが通らない	n.kawauchi		2018/05/10 05:00			
4557	0	バグ	新規	通常	コネクタを2本以上接続できない	n-miyamoto		2018/06/14 02:21			