

OpenRTM-aist (C++) - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
4557	0	バグ	新規	通常	コネクタを2本以上接続できない	n-miyamoto		2018/06/14 02:21			
4526	0	バグ	新規	通常	trunkソースのautogenが通らない	n.kawauchi		2018/05/10 05:00			
4489	0	バグ	新規	通常	マスターマネージャから多言語のコンポーネントを起動できない。	katami	katami	2018/03/23 16:19			
4482	0	バグ	新規	通常	WindowsでCMake実行後に生成したINSTALLのプロジェクトのビルド時にファイルをコピーするディレクトリ	n-miyamoto		2018/03/09 21:42			
4446	0	バグ	新規	通常	Throughputコンポーネントで計測した時間の最小値が10000になる問題	n-miyamoto		2018/01/29 20:48			
4410	0	バグ	新規	通常	Address Sanitizerがheap use after freeを検出	kanehiro	n-ando	2018/01/10 15:24			
4270	0	バグ	新規	通常	StateMachine.hでheap-use-after-free	kanehiro	n-ando	2017/10/18 10:46			
4198	0	バグ	新規	通常	Windows環境のsleepの精度の改善	n-miyamoto		2017/09/11 19:48			
4167	0	バグ	新規	通常	複合コンポーネント起動中にCtrl+Cを入力するとSeqmantation Faultで落ちる	n-miyamoto		2017/08/29 18:11			
3940	0	バグ	新規	通常	CorbaNaming.cppのポインタ演算	n-ando		2017/02/10 11:48			
3702	0	バグ	新規	通常	ロード可能なモジュールを取得する際に同じパスを2回探索する問題	n-miyamoto	n-ando	2017/01/25 10:07			
3438	90	バグ	新規	通常	hrpsys-baseの rtm.py::readDataPort() を呼ぶと disconnect() で稀に落ちる	n-ando		2016/05/13 10:14			
3509	0	バグ	新規	通常	Peiorid と New のパフォーマンスとロックの調査と見直し	n-ando		2016/04/11 13:35			
3251	0	バグ	新規	通常	Windows用のcoil_config.hの記述がいろいろと変 (Linux用のヘッダになっている)	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			
2807	30	バグ	新規	通常	coil/Routing.cppのwait(NULL)は不要	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			2013/08/27
2808	0	バグ	新規	通常	ExtTrigExecutionContext, SynchExtTriggerECのdeactivate_component()を修正する	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			
2567	0	バグ	新規	通常	coilのpcファイルが64bitの時機能しない	n-ando		2015/07/10 23:34			
2308	0	バグ	新規	通常	Windows版のconfig_rtc.hのバージョンが1.0.0のまま	n-ando	n-ando	2015/07/10 23:34			
1427	0	バグ	新規	通常	InPort::getStatus()の追加	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:31			
1429	0	バグ	新規	通常	rtc-templateでmoduleを含むIDLを与えるとエラーになる	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:31			
1430	0	バグ	新規	通常	Managerのshutdownに関する問題	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:30			
1472	0	バグ	新規	通常	Compositeコンポーネントのポート公開に関する問題	kurihara		2015/07/01 09:30			
2158	0	バグ	新規	通常	RTCs can be deleted from a manager while participating in a Composition	gbiggs	gbiggs	2015/07/01 09:29			
2488	0	バグ	新規	通常	configureの--with-libsオプションが機能しない	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:29			
2543	0	バグ	新規	通常	InPortのバッファがring_bufferに固定になっているのでプロパティで与えられるようにする。	n-ando	n-ando	2015/07/01 09:28			

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
2560	0	バグ	新規	通常	バッファやコネクタまわりに関する改善・検討要望	n-ando		2015/07/01 09:28			
2802	0	バグ	新規	通常	rpi.shのgitがProxy環境下ではうまく動かない	n-ando		2015/07/01 09:28			
4618	0	バグ	担当	通常	実行コンテキストが停止状態にも関わらず動作し続ける	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/09/28 09:53		RELEASE_1_2_0	
4463	80	バグ	担当	低め	omniINSPOAでのオブジェクト非アクティブ化	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/02/27 16:21		RELENG_2_0	
3697	90	バグ	担当	通常	ECにアタッチされたRTCが即座に追加されないためACTIVATE時に適切に遷移しない問題	n-ando	n-ando	2016/11/01 02:09			
817	0	バグ	担当	通常	Configurationの削除	ta	n-ando	2015/07/01 09:35			
818	0	バグ	担当	通常	複合RTCの公開Port設定について	ta	n-ando	2015/07/01 09:35			
2084	30	バグ	担当	通常	複合RTCのメンバ(子RTC)を削除すると、すべての子RTCがECからデタッチされてしまう	ta	kurihara	2015/07/01 09:30			
4706	100	バグ	解決	通常	C++ RTC Daemon起動時に読み込むrtc.conf内のOpenRTMバージョン番号を1.2.1へ更新する	n.kawauchi	n.kawauchi	2019/09/25 11:07		RELENG_1_2	
3708	100	バグ	解決	通常	SimpleIOサンプルのConnectorComp.cppにおける初期化処理の修正	n.kawauchi	n.kawauchi	2019/06/10 11:07			
4627	100	バグ	解決	通常	rtm-namingの実行でネームサーバを再起動できるようにする	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/11/07 09:29		RELENG_1_2	
4613	100	バグ	解決	通常	Fedoraのcore developer向け環境整備時にopenssl-develを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/13 09:21			
4555	100	バグ	解決	通常	RPM build errors: Empty %files file debugsourcefiles.list への対応	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/06/12 07:39		RELEASE_1_2_0	
4554	100	バグ	解決	通常	rpmパッケージ作成用のchangelogの曜日を正しくする	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/06/12 07:38			
4520	100	バグ	解決	通常	OpenRTM-aist-Pythonのmsm生成時、rtcprof_python.batが含まれないようにする	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/04/26 09:33		RELEASE_1_2_0	
4451	100	バグ	解決	通常	examples/Makefile.amへAnalyzerを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/07 11:14		RELENG_2_0	
4373	100	バグ	解決	通常	make install 時にエラー ( fluentbit_stream ビルド向けの includeパス誤り )	takahashi	takahashi	2017/11/20 17:57			2017/11/24
4201	100	バグ	解決	通常	VisualStudioソリューションファイル生成時のヘッダーの設定を正しくする	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/09/15 18:13		RELEASE_1_2_0	