

OpenRTM-aist (C++) - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
4617	100	整備	解決	通常	make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/09/21 02:04		RELENG_1_2	
4615	100	整備	解決	通常	Fedora環境でrtm-namingによるネームサービスの開始・終了の繰り返し処理ができない	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/17 10:05			
4571	100	整備	解決	通常	Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/07 10:25		RELENG_1_2	
4570	100	整備	解決	通常	rtm-namingへネームサービス終了用オプションを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/13 08:48			
4569	100	整備	解決	通常	Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/15 06:13		RELENG_1_2	
4556	100	整備	解決	通常	rpmパッケージへSSLTransportを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/06/12 07:40		RELEASE_1_2_0	
4546	100	整備	解決	通常	ネームサーバー終了ボタンの動作用スクリプトを定義する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/07/19 10:40			
4538	100	整備	解決	通常	RTSE上でマネジャー経由でOpenCVサンプルRTCを起動できるようにrtc.confを整備する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/05/25 07:01		RELEASE_1_2_0	
4525	100	整備	解決	通常	configure.acのライブラリ検索パスに新たなパスを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/05/10 02:58		RELEASE_1_2_0	
4486	100	整備	解決	通常	Windows環境でのビルド時、OpenSSLのバイナリを組込む処理を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/03/21 21:02		RELEASE_1_2_0	
4461	100	整備	解決	通常	コマンドラインオプションに関するコメントの修正する	n-miyamoto		2018/03/05 10:50		RELEASE_1_2_0	
4456	100	整備	解決	通常	Windows上でネームサービスを終了させるためのバッチ処理を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/26 13:20			
4432	100	整備	解決	通常	Linux用OpenRTMConfig.cmakeのOPENRTM_INCLUDE_DIRSへrtm/extのパスを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/21 22:51		RELEASE_1_2_0	
4262	100	整備	解決	通常	fedora26向けにtags/RELEASE_1_1_2へtrunk修正をマージする	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/13 15:57			
4222	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/12 18:00		RELENG_1_2	
4202	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/09/15 15:21		RELENG_1_2	
4173	100	整備	解決	通常	make installでビルドとインストールの実行時にdoxygen_classref.confでエラーになる	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/31 16:35		RELEASE_1_2_0	
3786	100	整備	解決	通常	omniidl.exeでC++, PythonどちらのIDLコンパイルも可能となる環境を整える	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/01/26 16:16		RELEASE_1_2_0	