

OpenRTM-aist (Java) - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3886	100	機能	終了	通常	[FSM4RTC] データポートのタイムスタンプ打刻機能	win-ei	win-ei	2017/08/30 14:13			
3783	0	機能	新規	通常	(タ)テストの実装	win-ei		2017/01/04 11:06			
3782	0	機能	新規	通常	(ソ)多階層複合化対応実行コンテキストを使用したサンプルの実装	win-ei		2017/01/04 11:05			
3781	0	機能	新規	通常	(セ)多階層複合化対応実行コンテキストの実装	win-ei		2017/01/04 11:04			
3780	0	機能	新規	通常	(ス)データ入力ポートInPortのマルチタイプ入力・マルチバッファ化	win-ei		2017/02/16 16:47			
3779	100	機能	終了	通常	(シ)データポートのPortProfile/ConnectorProfileのプロパティ拡張作業	win-ei		2017/08/30 14:13			
3778	0	機能	新規	通常	(サ)PortStatusの変更	win-ei		2017/01/04 11:02			
3777	0	機能	新規	通常	(コ)同期型DataPortを利用したサンプルの作成	win-ei		2017/01/04 11:01			
3776	0	機能	新規	通常	(ケ)同期型DataPortの実装	win-ei		2017/01/04 11:00			
3775	50	機能	新規	通常	(ク)FSM RTCのサンプルの実装	win-ei	win-ei	2017/02/16 10:21			
3774	0	機能	新規	通常	(キ)ExtendedFsmServiceの実装	win-ei		2017/01/04 10:58			
3773	0	機能	新規	通常	(カ)動的FSMフレームワークの実装	win-ei		2017/01/13 17:23			
3772	100	機能	終了	通常	(オ)静的FSMフレームワークの実装	win-ei	win-ei	2017/08/30 14:14			
3771	100	機能	終了	通常	(エ)FSM関係コールバック機構の追加	win-ei	win-ei	2017/08/30 14:14			
3770	0	機能	新規	通常	(ウ)FSM4RTCのDataPortの実装	win-ei		2017/01/04 11:37			
3769	0	機能	新規	通常	(イ)ComponentObserver の実装	win-ei		2017/01/04 11:26			
3768	100	機能	終了	通常	(ア)IDLファイルの追加およびリンク	win-ei	win-ei	2017/08/30 14:14			
3051	100	バグ	終了	通常	Wixエラー ICE21の対応	win-ei		2015/11/20 09:31			
3050	100	バグ	終了	通常	Wixエラー ICE18の対応	win-ei	n.kawauchi	2015/06/05 14:28			2015/01/20