

## OpenRTM-aist - チケット

| #    | 進捗率 | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名                                                            | 作成者        | 担当者        | 更新日                 | カテゴリ | 対象バージョン    | 期日 |
|------|-----|-------|-------|-----|---------------------------------------------------------------|------------|------------|---------------------|------|------------|----|
| 4202 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する                            | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/09/15<br>15:21 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4222 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する                          | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/10/12<br>18:00 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4385 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | rpmパッケージのリリース番号表記をC++に合わせて変更する                                | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/12/05<br>18:54 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4569 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Linux環境でのネームサーピス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える                    | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/15<br>06:13 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4571 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/07<br>10:25 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4617 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない                            | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/09/21<br>02:04 |      | RELENG_1_2 |    |
| 3436 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Windows環境用の古いビルド設定を削除する                                       | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30<br>12:19 |      | RELENG_1_2 |    |
| 3741 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Windows用インストーラmsiを生成する処理を外す                                   | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/03/19<br>08:15 |      | RELENG_1_2 |    |
| 3742 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Makefile.amで定義しているVisual Studio用プロジェクトファイル生成処理を整理する           | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30<br>12:15 |      | RELENG_1_2 |    |