

OpenRTM-aist - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
4392	100	バグ	終了	通常	RingBufferのバッファフル時に待機する処理	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/09/13 09:21		RELENG_1_2	
3742	100	整備	終了	通常	Makefile.amで定義しているVisual Studio用プロジェクトファイル生成処理を整理する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/30 12:15		RELENG_1_2	
3741	100	整備	終了	通常	Windows用インストーラmsiを生成する処理を外す	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/03/19 08:15		RELENG_1_2	
3660	100	機能	終了	通常	_REENTRANTが既に定義されている	n-ando	n-ando	2016/10/13 16:16		RELENG_1_2	
3658	100	バグ	終了	通常	ExecutionContextWorker::removeComponent関数で動作が停止する問題	n-miyamoto	miyamoto	2017/08/30 12:17		RELENG_1_2	
3652	100	バグ	終了	通常	実行周期を変更してもonRateChangedコールバックが呼び出されない問題	n-miyamoto	miyamoto	2017/08/30 12:18		RELENG_1_2	
3650	100	バグ	終了	通常	実行周期を0に設定してもエラーコードを返さない問題	n-miyamoto	n-ando	2017/08/30 12:18		RELENG_1_2	
3436	100	整備	終了	通常	Windows環境用の古いビルド設定を削除する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/30 12:19		RELENG_1_2	